SEGA®

倉庫番

ゲームの遊び方

1人用



この商品は、シンキング ラビットの許諾を得て製造したものです。

☆ 目

ゲームを始める前に読んでおこう……P. 2

働かざる者、食うべからずだ！……P. 4

操作方法……P. 5

遊び方

遊びたがり屋のキミへ！……P. 7

創りたがり屋のキミへ！

(SG-1000シリーズ / SEGA MARKⅢ の人)……P.14

(SG-1000シリーズ / SEGA MARKⅢ / SC-3000シリーズ ＋SK-1100 の人)……P.22

ゲームを創って、遊ぶ 早わかり表……P.32

次 ☆

ゲームを創って、遊んで、テープに残す 早わかり表……P.33

アソビン教授からのアドバイス……P.37

セガ マイカードからのお願い……P.38

アルバイト能率表……P.39



☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ
をお持ちのキミは、
カードキャッチャ（別売）が必要です。

SEGA MARKⅢでは、カードキャッチャは必要ありません。

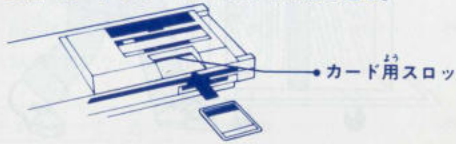
セガ マイカードの使い方

① 電源スイッチをOFFにしておく。

② 〈SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ〉
カードキャッチャを差し込み、
そこへカードを差し込む。



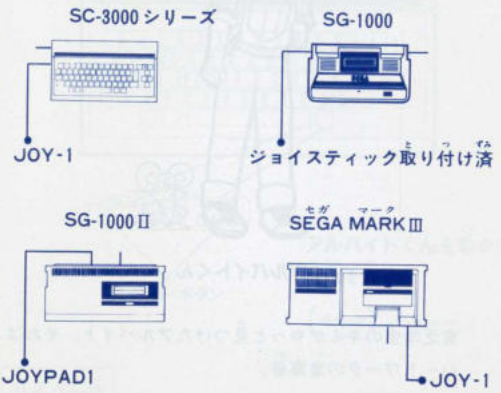
〈SEGA MARKⅢ〉
直接、カードをカード用スロットに差し込む。



③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、
②の接続を確認しよう。

④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、
カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、JOYPAD1にジョイスティックを差し込もう。

☆働かざる者、食うべからずだ！☆



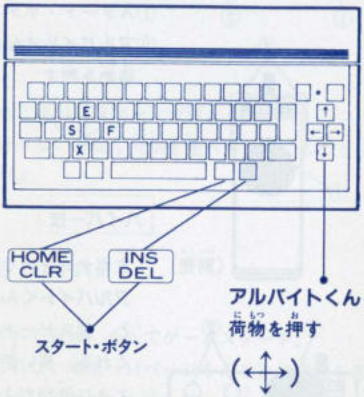
アルバイトくん

貧乏学生のキミがやっと見つけたアルバイト。それは、ハードワークの倉庫番。

―― 頭と忍耐を必要とする
恐ろしく過酷な仕事だった！ ――

操作方法

☆キーボード（SC-3000シリーズ / SG-1000シリーズ / SEGA MARK Ⅲ ＋SK-1100）で遊ぶ場合☆



ハイパー技

HOME CLR を押しながら、アルバイトくんを動かすと、猛スピードで走ってくれる。長い距離を動くときに便利だよ。

☆ジョイスティック（SJ-150シリーズ / SJ-200 / SJ-300）で遊ぶ場合☆

SJ-150シリーズ



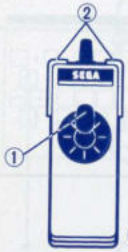
（別売）

①スタート・ボタン

②アルバイトくんを動かす荷物を押す

（↔）

SJ-200



（別売）

ハイパー技

左ボタンを押しながら、アルバイトくんを動かすと、猛スピードで走ってくれる。長い距離を動くときに便利だよ。

SJ-300



（別売）

☆遊び方☆

遊びたがり屋のキミへ！

★ゲームの目的★

決められた場所に荷物を片づけよう！
どれだけ少ない歩数で荷物を運べるかが、このゲームのポイントだよ。

★GAME OVER★

アルバイトくんは、6人でゲームスタート。
片づけられない場所（11ページをみる）に荷物を置くたびに、自らキーやボタンを押して、1人ずつ減っていかなければならない。
そして、全員いなくなるとくびで、GAME OVER。
また、ラウンドをクリアすると、6人でゲームスタートになる。

★スタートのしかた★

PUSH START BUTTON

（スタート・ボタンを押そう。）

⇩

PLAY, EDITをえらぼう

※ PLAY ※

カーソルコントロールキー（↑↓）やジョイスティックレバー（↕）で、PLAY、EDITを選び、スタート・ボタンを押す。

○選び方は、次のとおり。

PLAY（プレイ）

ゲームで遊べる。

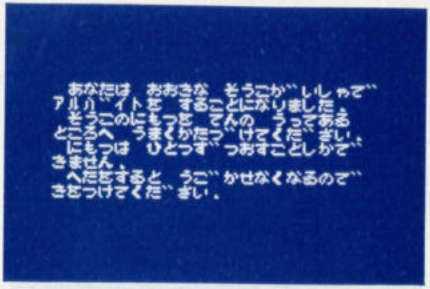
EDIT（エディット）

キミ自身がゲームを創れる。

○PLAY（プレイ）を選ぶと、キミのアルバイトの仕事内容が現われる。

⇩

⇩



⇩

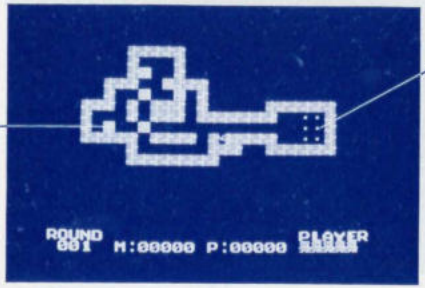
どのそうこから かたづける？

ROUND 001

カーソルコントロールキー（↑↓）やジョイスティックレバー（↕）で、遊びたいラウンドを選び、スタート・ボタンを押す。

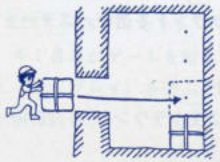
（1～100……遊べるラウンド
101～255……創ったゲームに使うラウンド——26ページ）

⇩



ROUND（ラウンド）
M：アルバイトくんが歩いた歩数
P：荷物を押して歩いた歩数
PLAYER（アルバイトくんの人数）

★荷物を点の上に片づけよう！★



荷物は、2つ以上同時に押せない。
よく考えて1つずつ運ぼう。

★でたらめに荷物を動かすと……★

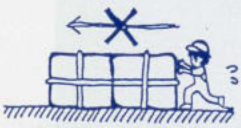
次のように、でたらめに荷物を動かすと、どの方向にも荷物を動かせなくなり、片づけられなくなってしまう。気をつけよう！



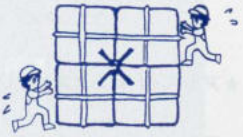
隅に押し込んだとき



かどに3つくっつけたとき



壁際に2つくっつけたとき



4つくっつけたとき

★もし、片づけられなくなったら……★

もし、ゲーム中、片づけられない場所に荷物を置いてしまったら、同時に２つのキーやボタンを押し続けよう。
社長からのお叱りのおことばが現われる。

> はやくかたづけないと くびになりますよ！

などなど……

その後は、もちろん、同じ倉庫（同じラウンド）の荷物をはじめから片づけることになる。

そして、６回失敗すると
くびでGAME OVER。

★アルバイトくんは疲れている……★

アルバイトくんは、きつ～いお仕事で疲れている。だから、キミが荷物の動かし方を考えている少しの間でさえ、居眠りしてしまうのだ。

★おめでとう！　片づけ成功!!★



⇩

⇩

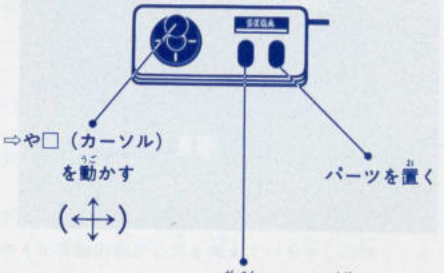
さあ、次の倉庫も片づけてしまおう！

創りたがり屋のキミへ！

ここからは、“自分の働く場所は、自分で創りたい！”というキミが読むページだ。

——SG-1000シリーズ SEGA MARKⅢを持っているキミは——

ゲームを創って遊べる。そして、それをもっともっとおもしろいゲームに改造もできる。
あきたら消してしまう機能（CLEAR……20～21ページをみる）もついているよ。



★ゲームを創って遊ぶには★

1．8ページで、EDIT を選び、どちらかのボタンを押すと、倉庫を創るパーツや作業のメニュー画面（Ⅰ）が現われる。

メニュー画面（Ⅰ）



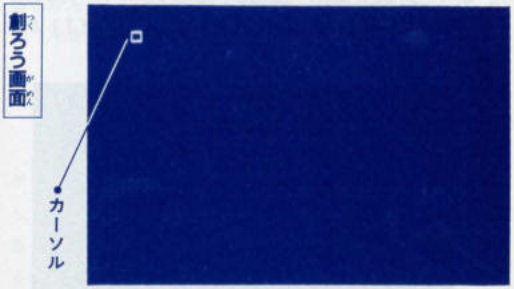
EMPTY PLACE（空白）
他のパーツを消せる。

WALL（壁）

BAGGAGE（荷物）

PLACE（荷物の片づけ場所）

2．ジョイスティックレバー（↕）で⇨を動かして、パーツを選び、左ボタンを押すと、下の創ろう画面に変わる。



3．ジョイスティックレバー（↔）で、□(カーソル)をパーツを置きたい場所に動かして、右ボタンを押す。



〈別のパーツを置くとき〉

① 左ボタンを押して、メニュー画面（Ⅰ）に戻す。
② パーツを選んで、左ボタンを押す。
③ パーツを置きたい場所に□（カーソル）を動かし、右ボタンを押す。

以上の手順で、自由にゲームを創れる。

注$_1$：⊞（BAGGAGE）と・（PLACE）の数は、同じにしておこう。

注$_2$：○パーツを置いた後、何度も右ボタンを押すと、そのパーツを消したり置いたりできる。
○この作業をくり返しながら、パーツの置き場所を考えて、やりがいのある職場を創ろう。

4．キミのゲーム画面、



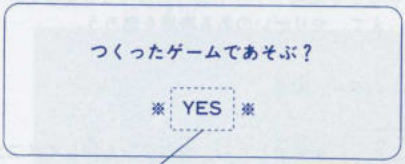
が完成したら、左ボタンを押してメニュー画面（Ⅰ）に戻す。

メニュー画面

(I)



⇨ で END (終わり) を選んで、どちらかのボタンを押すと、



ジョイスティックレバー (↕) で、YES、NO を選び、どちらかのボタンを押す。

YES (イエス)

創ったゲームで遊べる。

キミのアルバイトの仕事内容（9ページに同じ）が現われる。さあ、遊ぼう！

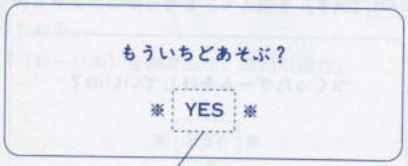
NO (ノー)

PLAY，EDITをえらぼう

※ PLAY ※

に戻る。

5．ゲームをクリアすると、



カーソルコントロールキー (↑↓) やジョイスティックレバー (↕) で、YES、NO を選び、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

YES（イエス）

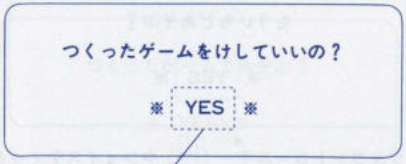
もう１度、同じゲームで遊べる。

NO（ノー）

GAME OVERで、デモ画面(ゲームスタート前)に戻る。

★創ったゲームを消したり、改造するには★

CLEAR（消す）を選んで、どちらかのボタンを押すと、



ジョイスティックレバー（↕）で、YES、NO を選び、どちらかのボタンを押す。

⇩

YES（イエス）

メニュー画面（Ⅰ）に戻る。
もう１度、どちらかのボタンを押すと、創ったゲームがすっかり消えている。

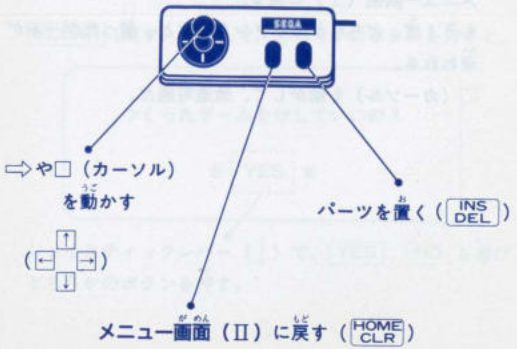
㊟ CLEAR で消せるのは、今、テレビ画面に出ているゲームだけだよ。

NO（ノー）

メニュー画面（Ⅰ）に戻る。
もう１度、どちらかのボタンを押すと、創ったゲームが現われる。
□（カーソル）を動かして、改造可能だ。

SG-1000シリーズ
──SEGA MARK Ⅲ ＋SK-1100を持っているキミは──
SC-3000シリーズ

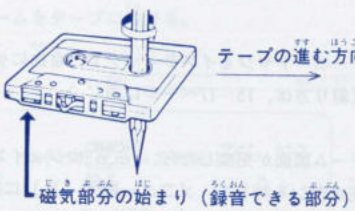
ゲームを創って遊んで改造して、そのうえ、創ったゲームをテープに残せる。（SAVE）
そして、そのゲームを読み出し（LOAD）て遊べる。
もちろん、CLEAR（創ったゲームを消す……20～21ページに同じ）の機能もついている。



★ゲームを創ってSAVEするには★

1．テープレコーダー（できたら、セガ・データレコーダSR-1000）を用意して、セーブ用のテープをテープレコーダーにセットする。

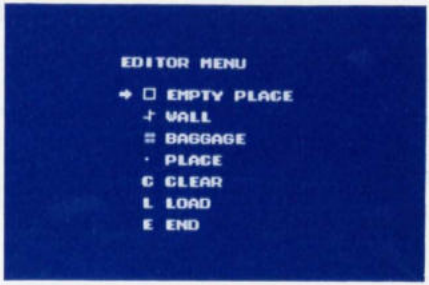
㊟ セーブ用のテープを最初にセットするときは、磁気部分（録音できる部分）の始まりを図の⬆の位置に合わせて、そこで、テープレコーダーのカウントを[0 0 0]にしておこう。



2．8ページで、[EDIT]を選び、どちらかのキーやボタンを押すと、倉庫を創るパーツや作業のメニュー画面（Ⅱ）が現われる。

⇩

メニュー画面(II)



3．キーボードやジョイスティックで、自由にゲームを創る。
（創り方は、15～17ページに同じ。）

4．ゲーム画面が完成したら、HOME CLR やジョイスティックの左ボタンを押して、メニュー画面（II）に戻す。

5．⇨で END （終わり）を選んで、どちらかのキーやボタンを押すと、



カーソルコントロールキー（↑↓）やジョイスティックレバー（↕）で、YES 、NO を選び、どちらかのキーやボタンを押す。

YES （イエス）

創ったゲームをテープに残せる。

NO （ノー）



YES を選んで、どちらかのキーやボタンを押すと、創ったゲームで遊べる。

⇩

○ セーブする？ で YES （イエス）を選ぶと、



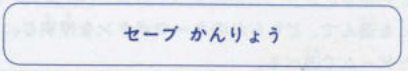
カーソルコントロールキー（↑↓）やジョイスティックレバー（↕）で、セーブしたいラウンドを選ぶ。

6．セーブするラウンドを決めたら、テープレコーダーを録音状態にし、どちらかのキーやボタンを押す。



で、ピーの音がし、ピービビビ……の音が消えると、

⇩



が現われる。

㊟1：1本のテープにいくつもゲームをセーブするときは、ラウンドの番号順に整理した方が整理しやすいよ。

㊟2：セーブするときは、セーブ開始、完了時のテープレコーダーのカウントをしっかりメモしておこう。

○ロードのとき困る。
○2度目にセーブするときに、その前に創ってセーブしたゲームを消してしまう。

また、ゲームをセーブした後、4～5秒、テープを進めてから、次のゲームをセーブすることも大切だ。

㊟3：他社のテープレコーダーによっては、セーブまたはロードできない場合がある。
この「倉庫番」にはVERIFY（確認）の機能がないので、確認は全て、ゲーム収集家であるキミに一任されている。
セーブ完了後は、1度、本体の電源を切ってから、ロードで実際に画面に出してみて、セーブが正しくされたかどうか、必ず確認しよう。

7．テープレコーダーのSTOPボタンを押す。

8．

つくったゲームであそぶ？

※ YES ※

YES を選んで、どちらかのキーやボタンを押すと、創ったゲームで遊べる。

9．ゲームをクリアすると、19～20ページに同じ。

★SAVEしたゲームをLOADするには★

1．ゲームをセーブしたテープをテープレコーダーにセットする。

㊟ テープは、読み出したいゲームが入っているカウントまで進めたり、戻したりしておこう。

2．メニュー画面（Ⅱ）で、LOAD を選び、どちらかのキーやボタンを押すと、

⇩

⇩

どのラウンドをロードする？

ROUND 101

カーソルコントロールキー（↑ ↓）やジョイスティックレバー（↕）で、ロードするゲームのラウンドを選び、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

テープをプレイにする

⇩

テープレコーダーのLOAD（PLAY）ボタンを押す。

ピーの音がして、

ゲームはっけん！

ピービビビ……の音、……が消えると、

⇩

ロードかんりょう

でテープレコーダーのSTOPボタンを押す。

つくったゲームであそぶ？

※ YES ※

YES（イエス）

ロードしたゲームで遊ぶ。

NO（ノー）

PLAY、EDITをえらぼう

※ PLAY ※

に戻る。

㊟ テープからロード中、

ゲームがみつからないよ

のメッセージが現われるのは……

① ロードするラウンド探し中。
② ロードするラウンドの番号がない。
③ テープレコーダーが合わない。

のいずれかが原因だ。

○上のメッセージが現われても、テープレコーダーをSTOPしないで、もう少し待ってみよう。①の場合は、めざすラウンドを発見してくれる。

○もし、いつまで待ってもラウンドが発見できない場合は、②が原因かもしれない。もう一度、番号を確かめてみよう。

○②が原因でもない場合は③。これは、音量が適当でなかったり、古いテープを使ったときなどに起こる。テープレコーダーの音量や音質のレベルを変えて試してみよう。それでもうまくロードできないときは、セガ・データレコーダSR-1000を使おう。

☆ゲームを創って、遊ぶ早わかり表☆

〈SG-1000シリーズ / SEGA MARKⅢ のキミへ〉

① EDIT を選び、どちらかのボタンを押す。

⇩

EDITOR MENU メニュー画面（Ⅰ）

②



⇩

ゲーム画面を創る。

（田…BAGGAGEと●…PLACEの数は同じにする。）

⇩

ゲーム画面が完成したら、
左ボタンを押してメニュー画面（Ⅰ）に戻す。

③ END を選び、どちらかのボタンを押す。

⇩

つくったゲームであそぶ？

④ YES を選び、どちらかのボタンを押す。

⇩

プレイ開始！

☆ゲームを創って、遊んで、テープに残す☆

早わかり表

〈SG-1000シリーズ / SEGA MARKⅢ / SC-3000シリーズ ＋SK-1100 のキミへ〉

SAVE

① セーブ用テープをテープレコーダーにセットする。
（テープの録音部分を出して、カウントを 0 0 0 にする。）

② EDIT を選び、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

EDITOR MENU メニュー画面（Ⅱ）

③



⇩

⇩

ゲーム画面を創る。

(⊞…BAGGAGEと●…PLACEの数は同じにする。)

⇩

ゲーム画面が完成したら、HOME CLRやジョイスティックの左ボタンを押して、メニュー画面(II)に戻す。

④ END を選び、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

セーブする？

⑤ YES を選び、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

どのラウンドにセーブする？

⑥ セーブするラウンドを決めて、テープレコーダーを録音状態にし、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

セーブ スタート

⇩

セーブ かんりょう

⇩

⑦ テープレコーダーのSTOPボタンを押す。

⑧ どちらかのキーやボタンを押すと、創ったゲームで遊べる。

LOAD

① ゲームをセーブしたテープをテープレコーダーにセットする。

(テープは、ロードしたいゲームが入っているカウントまで進めたり、戻したりする。)

② LOAD を選び、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

どのラウンドをロードする？

③ ロードするラウンドを決めて、どちらかのキーやボタンを押す。

⇩

テープをプレイにする

⇩

テープレコーダーをLOAD(PLAY)ボタンを押す。

⇩

ゲームはっけん！

⇩

ロードかんりょう

テープレコーダーのSTOPボタンを押す。

⇩

つくったゲームであそぶ？

④ YES を選び、どちらかのキーやボタンを押すと、創ったゲームで遊べる。

㊟ 文中の「どちらかのキーやボタン」とは、キーボードの HOME CLR や INS DEL、ジョイスティックの２つのボタンのことを指す。

☆アソビン教授からのアドバイス☆

○「荷物は、１個ずつしか運べない。」
「引っぱれず、押すしかない。」

この２つをよ～く頭に入れておくこと。
追いかけてくる敵などいないのだから、
あわてない、あわてない。

○100 の倉庫を全部片づけるには、何日、何ヵ月かかるかな？
じっくり腰を落ち着けて働こうね。



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、
カードキャッチャ（別売）が必要です。
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

――正しくお使いいただくために――



※カードには、何も張りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
○汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
○使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。
買物や銀行カードとしては使用できません。

☆アルバイト能率表☆

できるだけ少ない歩数で、能率よく片づけよう！

ネーム NAME					
デイト DATE					
ラウンド ROUND					
M					
P					

ネーム NAME					
デイト DATE					
ラウンド ROUND					
M					
P					

☆アルバイト能率表(のうりつひょう)☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
ラウンド ROUND					
M					
P					

ネーム NAME					
デイト DATE					
ラウンド ROUND					
M					
P					

☆アルバイト能率表(のうりつひょう)☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
ラウンド ROUND					
M					
P					

C-5056

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。4枚集めて下記の住所に送ると、すてきなカードケースがもらえます。くわしくは、本社消費者サービス課までお問い合わせください。

セガ マイカード応募券

SEGA マイカード

株式会社セガ・エンタープライゼス
本　社　東京都大田区羽田1－2－12
〒144 電話 03(743)7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス課
電話 03(742)7068(直通)