

Vinnie's Lair

## PRECAUTIONS

• This disc contains software for the PlayStation®3 system. Never use this disc on any other system, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation®3 specifications for the PAL market only. It cannot be used on other specification versions of PlayStation®3. • Read the PlayStation®3 system Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®3 system always place it with the required playback side facing down. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft dry cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. • Do not use an irregularly shaped disc, a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as it could lead to malfunction.

## HEALTH WARNING

Always play in a well lit environment. Take regular breaks, 15 minutes every hour. Discontinue playing if you experience dizziness, nausea, fatigue or have a headache. Some individuals are sensitive to flashing or flickering lights or geometric shapes and patterns, may have an undetected epileptic condition and may experience epileptic seizures when watching television or playing videogames. Consult your doctor before playing videogames if you have an epileptic condition and immediately should you experience any of the following symptoms whilst playing: altered vision, muscle twitching, other involuntary movement, loss of awareness, confusion and/or convulsions.

## 3D HEALTH WARNING

Some people may experience discomfort (such as eye strain, eye fatigue or nausea) while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games on 3D televisions. If you experience such discomfort you should immediately discontinue use of your television until the discomfort subsides.

Generally we recommend that you avoid prolonged use of your PlayStation®3 system and take 15 minute breaks during each hour of play. However, when playing stereoscopic 3D games or watching 3D video, the length and frequency of necessary breaks may vary from person to person – please take breaks that are long enough to allow any feelings of discomfort to subside. If symptoms persist, consult your doctor.

The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. We recommend that you consult with your child's doctor or optometrist before allowing young children to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games. Adults should supervise young children to ensure they follow the recommendations listed above.

## PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. Piracy harms consumers as well as legitimate developers, publishers and retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this manual.

## SYSTEM SOFTWARE UPDATES

For details about how to perform System Software updates for the PlayStation®3 system, visit eu.playstation.com or refer to the PS3™ system's instruction manual.

See back page of this manual for Customer Service Numbers.

## PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) AGE RATING SYSTEM

The PEGI age rating system protects minors from games unsuitable for their particular age group. PLEASE NOTE it is not a guide to gaming difficulty. For further information visit **www.pegi.info.**

Comprising three parts, PEGI allows parents and those purchasing games for children to make an informed choice appropriate to the age of the intended player. The first part is an age rating:




The second part of the rating may consist of one or more descriptors indicating the type of content in the game. Depending on the game, there may be a number of such descriptors. The age rating of the game reflects the intensity of this content. The descriptors are:




The third part is a label indicating the game can be played online. This label may be used only by online game providers who have committed to uphold standards which include the protection of minors in online gameplay:-

For further information visit
**www.pegionline.eu**

PEGI ONLINE

## PARENTAL CONTROL

This product has a preset Parental Control Level based on its content. You can set the Parental Control Level on the PlayStation®3 system to restrict the playback of a product with a Parental Control Level that is higher than the level set on the PS3™ system. For more information, please refer to the PS3™ system instruction manual.

This product is classified according to the PEGI rating system. The PEGI rating marks and content descriptors are displayed on the product package (except where, by law, another rating system applies). The relationship between the PEGI rating system and the Parental Control Level is as follows:

| PARENTAL CONTROL LEVEL | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| PEGI RATING AGE GROUP | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

In rare cases, the Parental Control Level of this product may be higher than the age rating which applies in your country, because of differences in the age rating systems in the various countries in which this product is sold. You may need to reset the Parental Control Level on your PS3™ system to enable play.

BLES-01898

(I)N HOME USE ONLY: This software is licensed for play on authorised PlayStation®3 systems only. A PlayStation®3 system software update may be required. All unauthorised access, use or transfer of the product or its underlying copyright and trademark works is prohibited. See eu.playstation.com/terms for full usage rights. Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). RESALE AND RENTAL ARE PROHIBITED UNLESS EXPRESSLY AUTHORISED BY SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store and PlayStation®Home subject to terms of use and not available in all countries and languages (eu.playstation.com/terms). Broadband internet service required. Users are responsible for broadband access fees. Charges apply for some content. Users must be 7 years or older and users under 18 require parental consent. Network features may be withdrawn at reasonable notice – see eu.playstation.com/gameservers for details. Licensed for sale only in Europe, the Middle East, Africa, India and Oceania.

".", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "⊕" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. ARMORED CORE: VERDICT DAY ©2013 NAMCO BANDAI Games Inc. ©1997-2013 FromSoftware, Inc. All rights reserved. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Developed by FromSoftware, Inc. Distributed by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Made in Austria. All rights reserved.

Vinm's Lair

# TABLE OF CONTENTS


| | |
|---|---|
| Setting up/ Story | 5 |
| Controls | 8 |
| Getting Started | 10 |
| In-Game Manual | 13 |
| Online Play | 14 |
| MANUAL IN SPANISH | 18 |
| DUTCH (QUICKSTART) | 34 |
| SWEDISH (QUICKSTART) | 40 |
| FINNISH (QUICKSTART) | 46 |
| PORTUGUESE (QUICKSTART) | 52 |
| Customer Service Support | 62 |

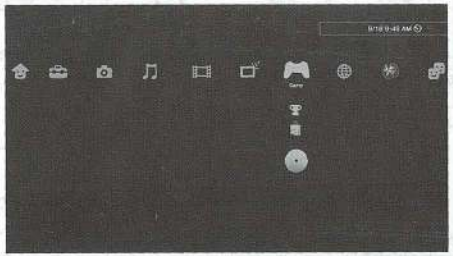

END USER LICENSE AGREEMENT
http://manuals.namcobandaigames.eu/acvd/ps3/en

# SETTING UP

Set up the PlayStation®3 system according to the instructions in its instruction manual. At start-up, the power indicator light will glow red to indicate that the PlayStation®3 system is in Standby Mode. Press the power button and the power indicator light will turn green.

Insert the ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ disc into the disc slot with the label side facing upwards. Select the 🎮 icon from the XMB™ Menu and press the ⊗ button to continue. Make sure there is enough free space on the Hard Disk Drive (HDD) before commencing play. Do not insert or remove peripherals once the power is turned on. Please refer to the PlayStation®3 system's instruction manual for further details about setting up and recharging a Wireless Controller.

PLEASE NOTE: the information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product.



XMB™ Menu

Vimm's Lair



## PROLOGUE

The world was been fragmented apart by three rival superpowers, with small-scale skirmishes spread out across multiple fronts. Mercenaries, once the shining stars of the war, were shunted to the side, mistrusted for their lack of loyalty as the battle grew to gigantic proportions.

Rescued from annihilation, the world slowly began to rebuild over time.

However, if anything, the fighting had only grown fiercer.

It was the eve of what would come to be known as the Verdict War.

This is the forgotten tale of a lone mercenary.



## The Three Forces



The world struggles to recover from the verge of extinction. Three armed factions vie for control over the ravaged landscape with military might. The factions build their territories around the Towers -- structures left behind from the Last Age that still dot the globe. Their desire to expand territory has led to constant conflict.

### SIRIUS EXECUTIVES

One of the Three Forces. Initially formed in a merger of small colonies based in so-called "habitable areas" pockets of land that escaped total destruction. The former organization MoH is said to have been key among the faction's early constituents. Ample resources enabled a comparatively swift recovery and commensurate expansion, leading to repeated, violent clashes with Venide. With the rise of EGF, that tension has developed into a three-way deadlock.

### VENIDE

One of the Three Forces. United under autocratic rule, the faction spread its influence by absorbing nearby habitable areas by force. It is characterized by a strictly hierarchical, quasi-feudal social system, and is known as the most bellicose of the Three Forces. Venide has a long history of friction with Sirius due to the factions' similar size, but the recent ascent of EGF has seen that rivalry expand into a three-way standoff.

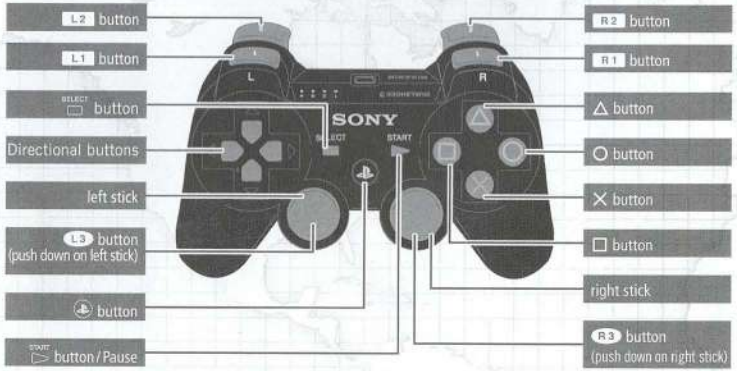
### EGF

One of the Three Forces. Officially called the Evergreen Family, this collective emerged from the worst-ravaged areas of the world, and remains the least populous of the Three Forces. Nevertheless, its peoples' high degree of adaptability has seen them flourish despite harsh surroundings, and they have been exceptionally proactive in their research of Last Age ruins, including the Towers. Though they had a later start than the other Forces, their formidable technological mastery has earned them essentially equal standing with their rivals. A formerly nomadic people known as the Cendrillon are said to have been central to EGF's recovery, and the faction's present leader is said to be descended from that tribe.

Vimm's Lair

# CONTROLS

## Wireless Controller




### Basic Menu Controls

| | |
|---|---|
| Directional buttons | Select option |
| Left stick | Select option |
| ○ button | Back |
| × button | Confirm selection |
| L2 button | Text chat |
| R2 button | Show team member details |
| START button | Display manual |
| SELECT button | Option details (Show detailed information for certain options in the workshop menu, etc.) |

For detailed controls for each menu, check the guide display on the upper-right corner of the screen or consult the manual by pressing the START button.



### Basic Battle Controls (default configuration)

| | |
|---|---|
| Directional buttons | [Left] Buzzer, [Right] Text chat, [Down + L2/R2 button] Purge |
| Left stick | Move |
| Right stick | Turn / move viewpoint |
| ○ button | Use Recon |
| × button | Jump/Boost Drive |
| □ button | High boost (hold for boost charge) |
| △ button | + L2/R2 button to Shift bay units/Use Ultimate Weapon |
| L1 button | Activate/De-activate boost |
| L2 button | Use L arm unit / Spot (when in Scan Mode) |
| R1 button | Use shoulder weapons |
| R2 button | Use R arm unit / Spot (when in Scan Mode) |
| L3 button | Glide Boost |
| R3 button | Change mode |
| START button | Pause |
| SELECT button | Display menu |

### Basic Operator Controls

| | |
|---|---|
| Directional buttons | [Up] Zoom in/out on map, [Left] Buzzer, [Right] Text chat, [Down] Change Link View screen (fullscreen) |
| Left stick | Move cursor, [+ L1] Increase cursor speed |
| Right stick | Move on map (when zoomed in), [+ L1] Increase map speed |
| ○ button | Set beacon A |
| × button | Set beacon B |
| □ button | Set beacon C |
| △ button | Set beacon D |
| L2 button | Spot |
| R1 button | Display member details |
| R2 button | Scan |
| L3 button | Use Recon |
| R3 button | Link View |
| START button | Display button guide |

Vinm's Lair

# GETTING STARTED

## Quick Start Guide

### 01 Connect to PlayStation®Network (optional)

Sign in to the PlayStation®Network if you haven't already. You must sign in to PlayStation®Network in order to play online (P.12).

### 02 Install game data

The game will automatically install its data (P.10).

### 03 Accept the online terms of use

Scroll down to the bottom of the onscreen terms of use and select "Agree". You cannot select "Agree" until you read the terms of use to the end. If you do not agree to the terms, you will play the game in offline mode.

### 04 Import data from previous game

Select whether or not to import your data from Armored Core V, the previous game in the series.

This game allows you to import personal data, AC data, downloadable content (DLC), and other information from Armored Core V. You can import this data the first time you launch the game. (If you import your data, your pilot name and other settings will also be carried over.)

Game Data

* All upgrades for your upgradable parts will be reset to the default "Tuned" part status.
* For each upgradeable part that you have more than one of, you will carry over only one of each type.
* The amount of money you possessed will be reset.

"Note that you cannot import data after creating a new set of pilot data. Once you import data from a previous game, you will not be able to import it again.

* All downloadable content from Armored Core V will be available for use as-is."* All downloadable content from Armored Core V will be available for use as-is."



### 05 Set up player info

Configure your emblem, pilot name, primary operation base, and other data, then select "Finish". Select "Settings" to adjust the game's settings.

### 06 Play the tutorial

You have the option of playing through a set of tutorial stages that lets you practice the basic controls as you play.

### 07 Join a team

You may either enlist in an existing team or start one of your own. If making your own, you'll be asked to set up your team's data. (Note that once you name your team, you can't change it later.) If joining another team, you can find a team using your choice of search conditions, then send an enlistment request. Some teams allow for free enlistment, while others may ask for a password or need to approve your request first.

### Compatibility packs

You will need the latest compatibility pack before you can connect to the ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ server and play online. You can download the latest pack for free from the PlayStation®Store if prompted to by a software update. If you don't have the newest compatibility pack, you may not be able to access all network functionality.

### Error codes

You may be shown an error code if your gameplay experience is partially inaccessible, such as if your account is restricted or the network is unavailable.







Vimm's Lair

## Welcome Screen

The Welcome Screen is displayed when you first begin playing ARMORED CORE™: VERDICT DAY™. This screen displays the latest news and info on things like server downtime, so be sure to give it a look.



## Autosave

This game automatically saves your progress and other data as you play. You'll see a save icon on the bottom-right of the screen when the game is saving, loading, or accessing the network. Do not quit the game, shut off the power, or unplug the system while this icon is being displayed.



### » Required free space

You need at least 5.1GB of free space on your PlayStation®3 system's hard disk drive to install the game's data. In addition, you will need further free space to save your progress in the game, as well as your AC's Data.

| | |
|---|---|
| Progress data | Game data installed upon playing for the first time. (5.1GB or more)<br>* This data is saved once on your PlayStation®3 system and is shared between all users.<br>Your in-game status and settings. (1620KB or more) |
| AC data | Your customized ACs (up to 50; 2956KB or more) |
| UNAC data | Your customized UNACs (up to 50; 3160KB or more). |
| Paint data | Your emblem and decal data (up to 64 types; 520KB or more). |
| Custom territory data | Customized territory content (up to 50 items; 774KB or more). |
| Operation file data | The operation files stored after completing missions (up to 25; 10,240KB or more). |
| Screenshot data | Screenshots taken during gameplay (up to 50; 154,624KB or more). |

## Shutting Down

To quit the game, press the PS button and select "Quit Game" from the XMB™ menu. Do not quit the game when the save icon is displayed onscreen.



# IN GAME MANUAL

## Using the In-Game Manual

The in-game manual gives you detailed information on how to play ARMORED CORE™: VERDICT DAY™. Use the left stick or press up or down on the directional key to scroll through the manual text, and press left or right to move between sections. Press the △ or □ buttons to zoom in or out on diagrams or screenshots.



### » Accessing from the menu

You can access the in-game manual at any time from the World Menu by selecting "Extras", then "Manual". Select the category you wish to view.




### » Accessing via button press

If the word "Manual" is displayed on the upper-right corner of the screen (such as in the World Menu or workshop), press the START button at any time to view the manual entry for whatever screen is currently being displayed.





Vinm's Lair

# ONLINE PLAY

## About Online Play

Connecting your PlayStation®3 system to the ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ network and playing in online mode is highly recommended, even if you're playing solo. To play online, you will need the following hardware and network environment. Consult each device's instruction manual and use each peripheral correctly to ensure a smooth experience. Make sure all devices are connected together correctly and set up properly before connecting to the network.

### Sony Entertainment Network account

The user playing the game must sign on to Sony Entertainment Network account with their own account.

### Broadband network connection

Playing online requires a PlayStation®3 system compatible network connection and any peripherals required to connect to the network. You will need to purchase service from an Internet service provider separately to use the PlayStation®Network.

### PC or other device

A personal computer or other device may be necessary in order to set up your network device. Consult the instruction manual of the networking device you are using for detailed setup procedures.

If online play is not working correctly, open the XMB™ menu, select "Settings", select "Network Settings", then go to "Settings and Connection Status List" to view your NAT type. If it is type 3, you may not be able to join certain game sessions or hear other players' voices when playing online. Consult your Internet service provider's documentation or network device's instruction manual for help with your network environment.



## Server Maintenance

If ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ is currently undergoing server maintenance, you will not be able to access online functionality apart from Free Battle, even if you're connected to the PlayStation®Network.

## Online Manners



Keep the following manners guidelines in mind as you enjoy the game online with other players.

- Do not send messages that annoy other players, violate public decency, or break the law.
- Do not use AC or pilot names that annoy other players.
- Do not use your or someone else's personal information in your name, messages, or other data that may be seen by the general public.
- Do not deliberately shut off your network connection in the middle of gameplay.

## Offline Restrictions



If your console is not connected to the network, or you did not agree to the online terms of use, you will play offline and not be able to access the following network content:

- Cannot go on normal or special team sorties.
- Cannot exchange data or access team-oriented functions.
- Cannot play Co-Op or Free Battles with other players.
- Cannot register as or hire a mercenary.

Your save data, including your current money, parts, and paint data, is shared between online and offline play. For online-only content, such as team-related elements, save data may be handled differently between online and offline.

## Downloadable content

You can download assorted extra content for use in ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ from the PlayStation®Store. You can also use all downloadable content available for Armored Core V in this game. Armored Core V content is accessible on a different page from this game; visit the Armored Core V section of the PlayStation®Store to access this content.

* English voices have changed from the Armored Core V downloadable content.



Vimm's Lair

## PRECAUCIONES

• Este disco contiene software para el sistema PlayStation®3. Nunca lo use en otro sistema, pues podría llegar a dañarlo. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation®3 para el mercado PAL exclusivamente. No se puede utilizar en otras versiones de PlayStation®3. • Lea con atención el Manual de Instrucciones del sistema PlayStation®3 para garantizar un uso correcto. • Introduzca siempre el disco en el sistema PlayStation®3 con la cara solicitada para la reproducción mirando hacia abajo. • Al manipular el disco, no toque la superficie. Sujételo por los extremos. • Mantenga el disco limpio y a salvo de arañazos. En caso de que la superficie se ensucie, páselo suavemente un trapo seco. • No deje el disco cerca de fuentes de calor o expuesto directamente a la luz del sol y tampoco en un ambiente con exceso de humedad. • No utilice discos que presenten formas irregurares, estén rotos, torcidos o hayan sido unidos con adhesivos. Provocarían el mal funcionamiento del sistema.

## RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

## AVISO DE SALUD SOBRE LOS CONTENIDOS EN 3D

Algunas personas experimentan molestias (como tensión ocular, fatiga visual o náuseas) al utilizar un televisor 3D para ver imágenes de vídeo en 3D o para jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Si experimenta dichas molestias, deje de usar el televisor hasta que haya desaparecido.

Por regla general, le recomendamos que evite el uso prolongado de su sistema PlayStation®3 y que descanse quince minutos por cada hora de juego. Sin embargo, cuando se trata de videojuegos en 3D estereoscópico o de vídeos en 3D, la duración y la frecuencia de los periodos de descanso varían de una persona a otra; descanse el tiempo suficiente para que desaparezca cualquier molestia que sufra. Si los síntomas continúan, consulte con su médico.

La vista de los niños pequeños (sobre todo los menores de seis años) aún se está desarrollando. Le recomendamos que consulte al pediatra o al oculista de su hijo antes de permitirle ver vídeos en 3D o jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Los adultos deben supervisar a los niños pequeños para asegurarse de que siguen estas recomendaciones.

## PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de todo o parte de este producto y el uso no autorizado de marcas registradas puede constituir un acto delictivo. La PIRATERÍA perjudica a los consumidores, así como a los desarrolladores, editores y distribuidores. Si sospecha que este producto es una copia no autorizada, o tiene información sobre copias ilegales, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente a través de los números proporcionados al final de este manual.

## ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si deseas más información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PlayStation®3, visite eu.playstation.com o consulte el documento de Referencia rápida de PS3™.

**Si desea los números de teléfono de Atención al Cliente, consulte la parte final de manual.**

## SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS (PEGI)

El sistema PEGI protege a los menores de juegos no apropiados para su grupo de edad. RECUERDE que no es una guía sobre la dificultad del juego. Encontrará más información en **www.pegi.info.**

El sistema se compone de tres partes y permite a los padres y a quienes compren juegos para niños hacer una elección adecuada a la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:




La segunda parte consiste en uno o más descriptores que indican el tipo de contenido del juego. En función del juego, varía el número de dichos descriptores. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de este contenido. Los descriptores son:




La tercera parte es una etiqueta que indica que el juego puede jugarse online. Esta etiqueta solo pueden usarla proveedores online del juego que se hayan comprometido a respetar ciertas normas, entre las que se incluye la protección de los menores durante el juego online.

Encontrará más información en www.pegionline.eu

## CONTROL PARENTAL

Este juego tiene un Nivel de Control Parental preestablecido que se basa en su contenido. Puede modificar el Nivel de Control Parental de la PlayStation®3 para impedir la reproducción de material con un nivel más alto que el establecido en el sistema PS3™. Si desea más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PS3™.

Este producto sigue el sistema de clasificación por edades PEGI. Las marcas de clasificación por edades PEGI y la descripción de contenidos se muestran en el embalaje del producto (excepto donde, por ley, se apliquen otros sistemas de clasificación). A continuación, se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades PEGI y el Nivel de Control Parental:

| NIVEL DE CONTROL PARENTAL | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| GRUPO DE EDAD — PEGI | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

En casos excepcionales, el nivel de restricción de control paterno de este producto puede ser más estricto que la clasificación por edades aplicada en su país, esto se debe a las diferencias en los sistemas de clasificación por edades que hay entre los países en los que se distribuye el producto. Puede que tenga que restablecer el nivel de control paterno de su sistema PS3™ para poder jugar.


ES-01898



USO DOMÉSTICO SOLAMENTE: La licencia de este software se concede únicamente para su reproducción en los sistemas PlayStation®3 autorizados. Puede ser necesaria una actualización del software del sistema de PlayStation®3. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o su derecho de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derechos de Programas de Biblioteca ©1987-2013 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTE EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store y PlayStation®Home están sujetas a los términos de uso y no están disponibles en todos los países e idiomas (eu.playstation.com/terms). Es necesario disponer de servicio a Internet. El usuario responderá del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algún contenido se facilita previo pago. Los usuarios deben tener 7 años o más y los usuarios menores de 18 años necesitan cierto paterno. Las funciones de PlayStation®Network pueden retirarse mediando previo aviso razonable; véase más información en eu.playstation.com/gameservers. Licencia para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África, India y Oceanía.

"PlayStation", "PS3", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. ARMORED CORE: VERDICT DAY ©2013 NAMCO BANDAI Games Inc. ©1997-2013 FromSoftware, Inc. All rights reserved. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Developed by FromSoftware, Inc. Distributed by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Made in Austria. All rights reserved.



Vimm's Lair

# ÍNDICE


Configuración/Historia 19

CONTROLES 22

INICIO 24

MANUAL DEL JUEGO 27

JUEGO ONLINE 28


# SPANISH

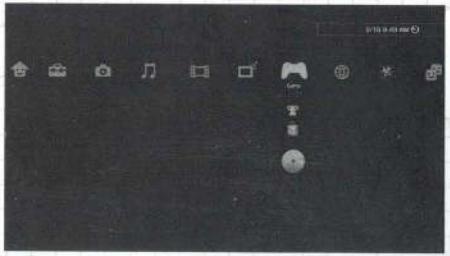
## CONFIGURACIÓN

Configure el sistema PlayStation®3 según las instrucciones de este manual.

Al iniciar el sistema, la luz del indicador de encendido se iluminará en rojo para indicar que el sistema se encuentra en modo de espera. Pulse el botón de encendido y el indicador de encendido cambiará a verde.

Introduzca el disco de ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ en la ranura para disco con la etiqueta hacia arriba. Seleccione el icono de en el menú inicial. Se mostrará una imagen en miniatura del software. Pulse el botón ⊗ para comenzar la descarga. No conecte ni desconecte accesorios cuando el sistema esté encendido.

TENGA EN CUENTA que la información que contiene este manual es correcta en el momento de su edición, pero podrían haberse introducido algunos cambios de poca relevancia en posteriores fases de desarrollo del producto. Todas las capturas de pantalla de este manual se corresponden con la versión en inglés de este producto.



Menú XMB™



Vinm's Lair



## PRÓLOGO

Tres superpoderes rivales dividen el mundo, con escaramuzas a pequeña escala repartidas por varios frentes.

Los mercenarios, que en su día fueron las rutilantes estrellas de la guerra, fueron dejados de lado, bajo la sospecha de falta de lealtad, cuando la contienda alcanzó proporciones desmedidas.

Rescatado de su aniquilación, con el tiempo, el mundo inició una lenta reconstrucción.

Sin embargo, el conflicto no había hecho más que recrudecerse.

Era la víspera de lo que más tarde se conocería como la Guerra del Veredicto.

Esta es la historia olvidada de un mercenario solitario.

## HISTORIA

Era la víspera de lo que más tarde se conocería como la Guerra del Veredicto. Esta es la historia olvidada de un mercenario solitario.



## Las Tres Fuerzas

El mundo lucha por recuperarse tras estar al borde de la extinción. Tres facciones armadas intentan controlar un paisaje desolado con un gran poder militar. Las facciones construyeron sus territorios alrededor de las Torres; estructuras abandonadas de la Última Era que aún salpican la tierra. El deseo de expandir sus territorios produce constantes conflictos.

## DIRECTIVOS DE SIRIUS

Una de las Tres Fuerzas. Se formó mediante la unión de pequeñas colonias establecidas en áreas reducidas que lograron evitar la destrucción total y que se conocen como "zonas de supervivencia". Se dice que la antigua organización HdH fue clave para los primeros miembros de la facción. Su gran cantidad de recursos le permitió recuperarse con rapidez y expandirse de forma proporcional, lo que ha causado repetidos y violentos enfrentamientos con Venide. Tras la aparición de FP, la tensión existente entre las tres facciones ha llegado a un punto muerto.

## VENIDE

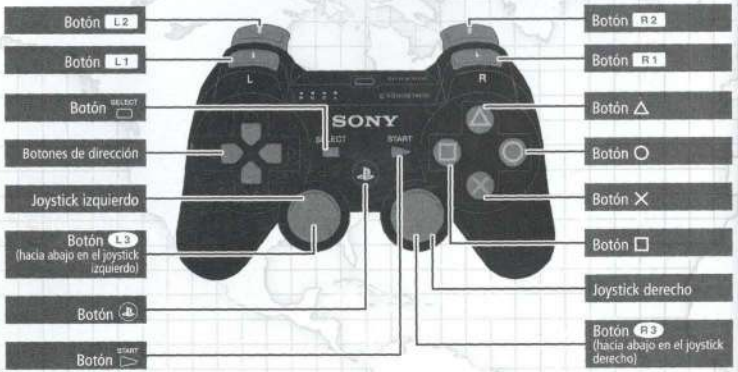
Una de las Tres Fuerzas. Unida bajo un mandato autocrático, esta facción utiliza la fuerza para absorber las zonas de supervivencia cercanas y extender su influencia. Se caracteriza por mantener un sistema social estrictamente jerárquico y casi feudal. También es la más beligerante de las Tres Fuerzas. Venide posee un largo historial de fricciones con Sirius, debido a que ambas facciones tienen un tamaño similar. Sin embargo, el reciente auge de FP ha hecho que esta rivalidad se convierta en una triple confrontación.

## FP

Una de las Tres Fuerzas. Este colectivo, cuyo nombre oficial es Familia Perenne, surgió de las zonas más devastadas del planeta. De las Tres Fuerzas, es la que cuenta con menos miembros. A pesar de la dureza del entorno, la gran adaptabilidad de sus miembros le ha permitido prosperar. Además, esta facción se ha mostrado excepcionalmente activa en la búsqueda de ruinas de la Última Era, entre las que se incluyen las Torres. Aunque su formación fue posterior a la de las otras dos Fuerzas, su formidable dominio de la tecnología le ha permitido situarse en la misma posición que sus rivales. Se dice que el pueblo de Cendrillon, antaño nómada, fue clave para la recuperación de FP y que su actual líder desciende de dicha tribu.

# CONTROLES

## WIRELESS CONTROLLER




### ▸ Controles básicos del menú

| | |
|---|---|
| Botones de dirección | Seleccionar opción |
| Left stick | Seleccionar opción |
| Botón ○ | Atrás |
| Botón × | Confirmar selección |
| Botón L2 | Chat de texto |
| Botón R2 | Mostrar detalles de compañero |
| Botón START | Ver manual |
| Botón SELECT | Detalles de opción (muestra información detallada de determinadas opciones en el menú del taller, etc.) |

Para obtener información detallada de los controles de cada menú, acceda a la pantalla de guía de la esquina superior derecha de la pantalla o pulse el >Botón SELECT y consulte el manual.



### ▸ Controles básicos del combate (configuración predeterminada)

| | |
|---|---|
| Botones de dirección | [hacia la izquierda] timbre, [hacia la derecha] chat de texto, [hacia abajo + botón L2 / R2] desmontar |
| Joystick izquierdo | Moverse |
| Joystick derecho | Girar/mover punto de vista |
| Botón ○ | Usar reconocimiento |
| Botón × | Saltar/rebote impulsado |
| Botón □ | acelerón (mantener para carga impulsada) |
| Botón △ | [+ botón L2 / R2] cambiar compartimentos |
| Botón L1 | activar impulso |
| Botón L2 | Usar unidad de brazo izquierdo/detectar (en modo Escáner) |
| Botón R1 | Usar armas de hombro |
| Botón R2 | Usar unidad de brazo derecho/detectar (en modo Escáner) |
| Botón L3 | Deslizamiento impulsado |
| Botón R3 | Cambiar modo Botón START: pausar |
| Botón START | pausar |
| Botón SELECT | Ver menú |

### ▸ Controles básicos del operador

| | |
|---|---|
| Botones de dirección | [hacia arriba] acercar/alejar mapa, [hacia la izquierda] timbre, [hacia la derecha] chat de texto, [hacia abajo] cambiar vista enlaces (pantalla completa) |
| Joystick izquierdo | Mover cursor, [+ L1] aumentar velocidad del cursor |
| Joystick derecho | Mover en el mapa (al acercar), [+ L1] aumentar velocidad del mapa |
| Botón ○ | Fijar baliza A |
| Botón × | Fijar baliza B |
| Botón □ | Fijar baliza C |
| Botón △ | Fijar baliza D |
| Botón L2 | Detectar |
| Botón R1 | Mostrar detalles de miembro |
| Botón R2 | Escanear |
| Botón L3 | Usar reconocimiento |
| Botón R3 | Vista de enlaces |
| Botón START | Ver guía de botones |



Vinm's Lair

# INICIO

## Guía de inicio rápido

### 01 Conéctate a PlayStation®Network (opcional)

Inicia sesión en el servicio PlayStation®Network si todavía no lo has hecho. Para poder jugar online, debes iniciar sesión en PlayStation®Network (P.21).

### 02 Instala datos de juego

El juego instalará automáticamente sus datos (P.10).

### 03 Acepta los términos de uso online

Desplázate hasta el final de los términos de uso en pantalla y selecciona "Aceptar". No podrás seleccionar esta opción hasta que no hayas leído los términos de uso hasta el final. Si no estás de acuerdo con los términos, tendrás que jugar en modo desconectado.

### 04 Importa datos del juego anterior

Selecciona si deseas o no importar los datos de Armored Core V, la entrega anterior de la franquicia.

Este juego te permite importar datos personales, datos de AC, contenido descargable (DLC) y otra información de Armored Core V. Puedes importar estos datos la primera vez que ejecutes el juego (si importas tus datos, conservarás el nombre de tu piloto y otros ajustes).

Datos de juego

* Todas las mejoras de las partes actualizables se restablecerán a su estado "Modificado" predeterminado.
* Solo podrás conservar un tipo de cada parte actualizable de la que tengas más de una unidad.
* La cantidad de dinero que poseías se restablecerá.

"Ten en cuenta que no puedes importar datos después de crear un nuevo conjunto de datos de piloto. Una vez que hayas importado datos de un juego anterior, no podrás volver a hacerlo.

* Todo el contenido descargable de Armored Core V estará disponible para su uso "tal cual



### 05 Configura información de jugador

Configura tu emblema, nombre de piloto, base principal de operaciones y otros datos, y, a continuación, selecciona "Terminar". Elige "Ajustes" para ajustar los parámetros del juego.

### 06 Juega el tutorial

Tienes la opción de jugar un conjunto de fases de tutorial para practicar los controles básicos.

### 07 Únete a un equipo

Puedes alistarte en un equipo existente o crear uno propio. Si te decides por la segunda opción, se te pedirá que configures los datos del equipo (ten en cuenta que cuando le pongas un nombre, no podrás volver a cambiarlo). Si quieres unirte a otro equipo, puedes encontrarlo con las condiciones de búsqueda que prefieras y luego enviar una solicitud de alistamiento. Algunos equipos te permiten alistarte libremente, mientras que es posible que otros te pidan una contraseña o tengan que aprobar antes tu solicitud.

#### Paquetes de compatibilidad

Para poder conectarte al servidor de Armored Core: Verdict Day y jugar online, necesitarás el paquete de compatibilidad más reciente. Puedes descargarlo gratis de PlayStation®Store si te lo solicita una actualización de software. Si no tienes el paquete de compatibilidad más reciente, es posible que no puedas acceder a todas las funciones de red.

#### Códigos de error

Puede darse el caso de que se muestre un código de error si tu experiencia de juego es parcialmente inaccesible, como si tu cuenta está restringida o la red no está disponible.







Vimm's Lair

## Pantalla de bienvenida



La pantalla de bienvenida se muestra la primera vez que juegas a 'ARMORED CORE™: VERDICT DAY™. En ella puedes ver las últimas noticias e información sobre cosas como el tiempo de inactividad del servidor, así que no olvides echarle un vistazo.

## Guardado automático



Este juego guarda automáticamente tus avances y otros datos a medida que juegas. Verás un icono de guardado en la esquina inferior derecha de la pantalla cuando el juego esté guardando, cargando o accediendo a la red. No salgas del juego ni apagues o desenchufes el sistema mientras se muestre este icono.

### » Espacio libre necesario

Para instalar los datos del juego, se requieren al menos 5,1 GB de espacio libre en el disco duro del sistema PlayStation®3. Además, necesitarás más espacio libre para guardar tu progreso en el juego, así como tus datos de AC.

| | |
|---|---|
| Datos del juego: | los datos del juego que se instalan la primera vez que juegas. (5,1 GB o más)<br>* Estos datos se guardan una vez en el sistema PlayStation®3 y todos los jugadores los comparten.<br>Datos de progreso: tu estado y ajustes del juego. (1620 KB o más) |
| Datos AC | Tus AC personalizados (hasta 50, 2956 KB o más). |
| Datos ACNT | Tus ACNT personalizados (hasta 50, 3160 KB o más). |
| Datos de pintura | Los datos de tu emblema y adhesivos (hasta 64 tipos, 520 KB o más). |
| Datos territoriales personalizados | Contenido personalizado por territorios (hasta 50 elementos, 774 KB o más) |
| Datos del archivo de operaciones | Los archivos de datos de operaciones que se guardan cuando se completan las misiones (hasta 25, 10 240 KB o más). |
| Datos de captura de pantalla | las capturas de pantalla que tomas mientras juegas (hasta 50, 154 624 KB o más) |

## Cierre

Para salir del juego, pulsa el botón PS y selecciona "Salir del juego" desde el menú XMB™. No salgas del juego mientras se muestre en pantalla el icono de guardado.



# MANUAL DEL JUEGO

## Uso del manual del juego



El manual del juego te proporciona información detallada sobre cómo jugar a Armored Core: Verdict Day. Usa el joystick izquierdo o pulsa los botones de dirección hacia arriba o hacia abajo para desplazarte por el texto del manual, y pulsa hacia la izquierda o hacia la derecha para pasar de una sección a otra. Pulsa los botones △ o □ para acercar o alejar la imagen de los diagramas o capturas de pantalla.

### » Acceso desde el menú




Puedes acceder al manual en el juego cuando quieras desde el menú del mundo seleccionando "Extras" y después "Manual". Selecciona la categoría que quieras consultar.

### » Acceso mediante los botones



Si la palabra "Manual" aparece en la esquina superior derecha de la pantalla (como en el menú del mundo o el taller), pulsa el icono del 'botón START' en cualquier momento para ver la entrada del manual correspondiente a la pantalla en la que estés en ese momento.



Vinm's Lair

# JUEGO ONLINE

## Acerca del juego online

Te recomendamos que conectes el sistema PlayStation®3 a la red de Armored Core: Verdict Day y que juegues en el modo online, aunque sea individualmente. Para jugar online, necesitas el siguiente entorno de red y de hardware. Consulta el manual de instrucciones de cada dispositivo y utiliza correctamente los periféricos para disfrutar de una experiencia perfecta. Comprueba que todos los dispositivos están correctamente conectados y configurados antes de conectarte a la red.

### » Cuenta Sony Entertainment Network

El usuario que utiliza el juego debe iniciar sesión con su propia cuenta Sony Entertainment Network.

### » Conexión de red de banda ancha

Para jugar online es necesaria una conexión de red compatible con el PlayStation®3 system y cualquier accesorio periférico necesario para conectar a la red. Para poder utilizar el PlayStation®Network, deberás contratar de forma independiente el servicio con un proveedor de servicios de Internet.

### » PC u otro dispositivo

Es posible que necesites un ordenador u otro dispositivo para configurar tu dispositivo de red. Consulta el manual de instrucciones del dispositivo de red que estés usando para obtener información detallada sobre los procedimientos de configuración.

Si el juego online no funciona correctamente, abre el menú XMB™, selecciona "Ajustes", elige "Ajustes de red" y, a continuación, accede a "Ajustes y lista de estado de conexión" para ver tu tipo de NAT. Si es del tipo 3, es posible que no puedas unirte a determinadas sesiones de juego o escuchar las voces de otros jugadores durante las partidas online. Consulta la documentación de tu proveedor de servicios de Internet o el manual de instrucciones del dispositivo de red para obtener ayuda sobre tu entorno de red.



## Mantenimiento del servidor

Si se están realizando operaciones de mantenimiento en el servidor de Armored Core: Verdict Day, no podrás acceder a ninguna función online excepto a Batalla libre, incluso si estás conectado al PlayStation®Network.

## Restricciones del modo desconectado

Si tu consola no está conectada a la red o si no aceptas los términos de uso online, jugarás desconectado y no podrás acceder al siguiente contenido de red:

- No podrás emprender salidas normales ni especiales.
- No podrás intercambiar datos o acceder a funciones dirigidas a equipos.
- No podrás jugar en cooperativo ni librar batallas libres contra otros jugadores.
- No podrás registrarte ni podrán contratarte como mercenario.

## Contenido descargable

Descarga diverso contenido adicional para usar en Armored Core: Verdict Day de PlayStation®Store. También puedes utilizar todo el contenido descargable de Armored Core V en este juego. Puedes acceder al contenido de Armored Core V desde una página distinta en este juego; consulta la sección Armored Core V de PlayStation®Store para acceder a dicho contenido.

* Las voces en inglés del contenido descargable de Armored Core V han cambiado.



Vinm's Lair



## ¡ÚNETE A LA COMUNIDAD Y HAZTE CON PREMIOS!

**1** **SUSCRÍBETE**
ÚNETE A LA COMUNIDAD



**2** **COMPARTE**
PARTICIPA Y GANA PUNTOS




**3** **GANA**
INTERCAMBIA TUS PUNTOS POR PREMIOS



WWW.NAMCOBANDAIGAMES.EU

¡ÚNETE YA A NOSOTROS!





**ACUERDO DE LICENCIA CON EL USUARIO FINAL**
http://manuals.namcobandaigames.eu/acvd/ps3/es





Vinm's Lair

## VOORZORGSMAATREGELEN

• Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem: dit kan schade veroorzaken. • Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties. • Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen. • Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem. • Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast. • Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek. • Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen. • Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsten of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijm. Deze kunnen tot storingen leiden.

## LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verlichte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aandoening. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aandoening of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuiptrekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verwarring.

## 3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervind je tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

## SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaadt niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

## SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op eu.playstation.com of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.

**De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.**

## PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCLASSIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op **www.pegi.info**
PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:




Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:




Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen:-

Kijk voor meer informatie op
**www.pegionline.eu**

PEGI ONLINE

## OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhinderen dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringssysteem voorschrijft). Het verband tussen het PEGI-classificatiesysteem en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

| NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| PEGI-LEEFTIJDSGROEP | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™ systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.

BLES-01898

LET OP LUISTEREND VOOR GEBRUIK THUIS: Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemsoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar eu.playstation.com/terms voor uw volledige gebruiksrechten. Bibliotheekprogramma's ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SCEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStation®Network, PlayStation®Store en PlayStation®Home zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen (eu.playstation.com/terms). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verbonden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkonderdelen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke kennisgeving – zie eu.playstation.com/gameservers voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

"", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. ARMORED CORE: VERDICT DAY ©2013 NAMCO BANDAI Games Inc. ©1997-2013 FromSoftware, Inc. All rights reserved. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Developed by FromSoftware, Inc. Distributed by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Made in Austria. All rights reserved.

Vinnn's Lair

# D U T C H

## HET SPEL STARTEN

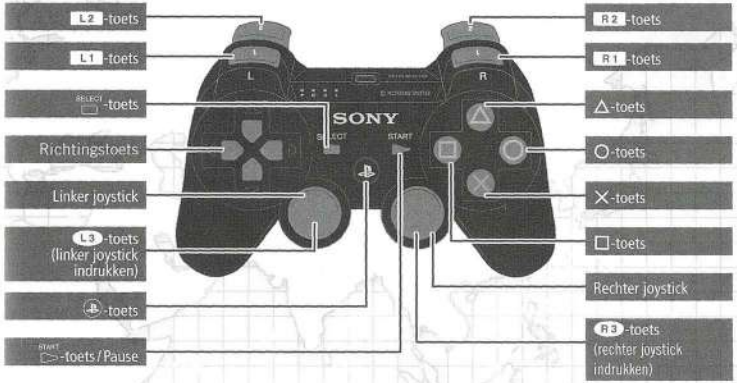
Installeer het PlayStation®3-systeem volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing.
Bij het inschakelen licht de activiteitsindicator rood op. Dit betekent dat het PlayStation®3-systeem op standby staat. Druk op de activeringtoets. De activiteitsindicator wordt groen.

Plaats de disc van ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ met het label naar boven in de disc-deksel. Selecteer in het beginmenu het pictogram van . Er wordt een miniatuurweergave van de software getoond. Druk op de ⊗-toets om het laden te starten. Plaats of verwijder geen accessoires wanneer het apparaat aanstaat.

OPMERKING: de informatie in deze handleiding was correct op het moment dat deze werd gedrukt, maar tijdens de latere ontwikkeling van het product kunnen nog kleine wijzigingen zijn doorgevoerd. Alle screenshots in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van dit product.



## DRAADLOZE CONTROLLER




### ▸ Basic Menu Controls

| | |
|---|---|
| Richtingstoetsen | optie selecteren |
| Linker joystick | optie selecteren |
| ○-toets | terug |
| ×-toets | selectie bevestigen |
| L2-toets | chatten |
| R2-toets | informatie over teamlid tonen |
| START-toets | handleiding weergeven |
| SELECT-toets | optiedetails (toon gedetailleerde informatie over bepaalde opties in het werkplaatsmenu, etc.) |

Gebruik de gids rechtsboven in beeld of raadpleeg de handleiding door op de START-toets te drukken voor gedetailleerde bedieningsinformatie per menu.



Vimm's Lair

## ▸ Basisbediening in gevechten (standaardconfiguratie)

| | |
|---|---|
| Richtingstoetsen | [Left] toeteren, [Right] chatten, [Down + L2/R3-toets] zuiveren |
| Linker joystick | verplaatsen |
| Rechter joystick | draaien / gezichtspunt verplaatsen |
| ○-toets | verkennen |
| ×-toets | springen / boost gebruiken |
| □-toets | sterke boost (ingedrukt houden om boost op te laden) |
| △-toets | + L2/R2 vleugels verplaatsen |
| L1-toets | boost activeren |
| L2-toets | linker armmodule gebruiken / positie vaststellen (in de scanstand) |
| R1-toets | schouderwapens gebruiken |
| R2-toets | rechter armmodule gebruiken / positie vaststellen (in de scanstand) |
| L3-toets | zweefboost |
| R3-toets | stand wijzigen -toets: pauzeren |
| START-toets | menu tonen |
| SELECT-toets | Display menu |

## ▸ Basisbediening bestuurder

| | |
|---|---|
| Richtingstoetsen | [omhoog] in-/uitzoomen op de kaart, [links] toeteren, [rechts] chatten, [omlaag] (schermvullend) |
| Linker joystick | cursor verplaatsen, + L1 cursorsnelheid verhogen |
| Rechter joystick | over de kaart bewegen (indien ingezoomd), + L1 kaartsnelheid verhogen |
| ○-toets | baken A instellen |
| □-toets | baken B instellen |
| ×-toets | baken C instellen |
| △-toets | baken D instellen |
| L2-toets | positie vaststellen |
| R1-toets | informatie over teamlid tonen |
| R2-toets | scannen |
| L3-toets | verkennen |
| R3-toets | link bekijken |
| START-toets | toetsfuncties tonen |

Deze game slaat je voortgang en andere gegevens automatisch op terwijl je speelt. Als de game bezig is met opslaan, laden of verbinding maakt met het netwerk, zie je rechtsonder in beeld een opslagpictogram. Sluit de game niet af, zet het systeem niet uit en koppel het niet los als dit pictogram wordt weergegeven.



**LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS**
http://manuals.namcobandaigames.eu/acvd/ps3/en

## VARNING!

• Denna skiva innehåller programvara avsedd för PlayStation®3-systemet. Använd aldrig skivan i andra system eftersom skivan då kan skadas. • Skivan följer enbart PlayStation®3-specifikationerna för PAL-marknaden. Den kan inte användas på PlayStation®3-system som följer andra specifikationer. • Läs noggrant igenom dokumentationen till ditt PlayStation®3-system så att du använder systemet på ett korrekt sätt. • Placera alltid skivan med etiketten uppåt när du sätter in den i ditt PlayStation®3-system. • Vidrör inte skivans yta när du hanterar den. Håll i skivans kanter. • Håll skivan ren och repa den inte. Om ytan är smutsig torkar du försiktigt av den med en mjuk och torr trasa. • Placera inte skivan i närheten av värmekällor, i direkt solljus eller i fuktiga miljöer. • Använd inte en skiva om den är oval, om den innehåller sprickor eller om den har reparerats med självhäftande material, eftersom det kan orsaka skador.

## HÄLSOVARNING

Spela alltid i en väl upplyst miljö. Ta regelbundna pauser, cirka 15 minuter varje timme. Avbryt spelandet om du känner dig yr, illamående, trött eller har huvudvärk. Vissa personer är känsliga för blinkande/flimrande ljus och geometriska former/mönster och kan ha epileptiska anlag utan att det har upptäckts, vilket kan leda till att de drabbas av epileptiska anfall när de tittar på TV eller spelar TV-spel. Kontakta en läkare innan du spelar TV-spel om du lider av epilepsi, och omedelbart om du upplever några av följande symptom när du spelar: Synförändringar, muskelsammandragningar, andra ofrivilliga rörelser, yrsel, förvirring och/eller krampanfall.

## 3D HÄLSOVARNING

En del människor kan uppleva obehag (exempelvis ansträngda eller utmattade ögon och illamående) när de ser på 3D-film eller spelar stereoskopiska tv-spel i 3D. Om du upplever sådana obehag bör du omedelbart avlägsna dig från tv:n och vänta på att obehaget avtar.

Vanligtvis rekommenderar vi att man tar 15 minuters paus varje timme när man använder PlayStation®3-systemet, och att man undviker långvarigt användande. När man spelar stereoskopiska 3D-spel eller tittar på 3D-film varierar det från person till person hur ofta man behöver ta paus och hur långa pauserna behöver vara. Ta så långa pauser du behöver för att eventuella obehagskänslor ska hinna avta. Kontakta en läkare om symptom kvarstår.

Synen hos mindre barn utvecklas fortfarande (i synnerhet fram till sexårsåldern). Vi rekommenderar att du konsulterar din barnläkare eller optiker innan du låter mindre barn se på 3D-film eller spela stereoskopiska spel i 3D. Vuxna ska hålla översyn över yngre barn och se till att de tar nödvändiga pauser enligt ovan.

## OLOVLIG KOPIERING

Olovlig reproducering av hela eller delar av denna produkt och otillåten användning av registrerade varumärken är ett brott mot svensk och internationell lagstiftning. Olovlig kopiering skadar både konsumenter och seriösa utvecklare, utgivare och återförsäljare. Om du misstänker att du har en otillåten kopia av denna spelprodukt, eller om du har någon annan information om otillåtet kopierade produkter, ber vi dig kontakta din lokala kundtjänst. Du hittar numret på baksidan av den här manualen.

## UPPDATERA SYSTEMPROGRAMVARAN

För information om hur man uppdaterar systemprogramvaran till ditt PlayStation®3-system, gå in på eu.playstation.com eller använd PS3™-systemets medföljande Snabbhandledning.

**Du hittar telefonnumret till vår kundtjänst på baksidan av den här manualen.**

## PEGI:s (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) KLASSIFICERINGSSYSTEM

PEGI:s klassificeringssystem är utformat för att skydda minderåriga från spel som är olämpliga för deras åldersgrupp. Observera att det inte är en klassificering av spelets svårighetsgrad. Mer information finns på **www.pegi.info.**

PEGI-märkningens tre delar hjälper föräldrar och personer som köper spel åt barn att fatta ett välgrundat beslut som passar målgruppens ålder. Den första delen är åldersmärkningen:




Den andra delen kan bestå av en eller flera symboler som beskriver innehållet i spelet. Antalet märken kan variera från spel till spel. Åldersmärkningen speglar hur grovt detta innehåll är. De beskrivande symbolerna är:




Den tredje delen är en symbol som visar att spelet kan spelas online. Symbolen får enbart användas av speltillverkare som har förbundit sig att följa vissa riktlinjer för att bland annat skydda minderåriga vid onlinespel.

Mer information finns på
**www.pegionline.eu**

PEGI ONLINE

## BARNLÅSFUNKTION

Den här produkten har en förinställd barnlåsnivå baserad på dess innehåll. Du kan ange barnlåsnivån på PlayStation®3 så att det inte går att spela upp en produkt med en barnlåsnivå som överstiger den angivna nivån på PS3™-systemet. Mer information hittar du i dokumentationen till ditt PS3™-system.

Denna produkt är klassificerad enligt åldersmärkningssystemet PEGI. Både PEGI-nivån och en beskrivning av innehållet finns på förpackning (såvida inte gällande lagstiftning kräver att ett annat klassificeringssystem används). Följande tabell visar förhållandet mellan PEGI-nivån och barnlåsnivån:

| NIVÅ PÅ INNEHÅLLSFILTER | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| PEGI:S REKOMMENDERADE ÅLDER | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

I sällsynta fall kan nivån för föräldrakontroll av den här produkten vara högre än vad som gäller i ditt land. Detta är för att åldersgränserna varierar mellan olika länder. Du kan behöva återställa nivån för föräldrakontroll på ditt PS3™-system för att spelet ska kunna spelas.

BLES-01898

ENDAST FÖR HEMMABRUK: Den här programvaran är endast licensierad för spel på auktoriserade PlayStation®3-system. PlayStation®3-systemets programvara kan behöva uppdateras. Att obehörig åtkomst, användning eller överlåtelse av produkten eller dess underliggande verk som skyddas av copyright och varumärken är förbjuden. Fullständig information om upphovsrättigheter finns på eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. endast licensierad till Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). ÅTERFÖRSÄLJNING OCH UTHYRNING ÄR FÖRBJUDET UTAN UTTRYCKLIGT TILLSTÅND FRÅN SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store och PlayStation®Home är underkastade användningsvillkor och finns inte tillgängliga i alla länder eller på alla språk (eu.playstation.com/terms). Bredbandsuppkoppling till internet krävs. Användaren är ansvarig för bredbandsavgifterna. Vissa innehåll är avgiftsbelagt. Alla användare måste vara över 7 år och användare under 18 år måste ha målsmans tillstånd. Nätverksfunktioner kan komma att återkallas efter rimlig förvarning – se eu.playstation.com/gameservers för detaljer. Licensierad för försäljning i Europa, Mellanöstern, Afrika, Indien och Oceanien.

„B", "PlayStation", "PS3", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. ARMORED CORE: VERDICT DAY ©2013 NAMCO BANDAI Games Inc. ©1997-2013 FromSoftware, Inc. All rights reserved. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Developed by FromSoftware, Inc. Distributed by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Made in Austria. All rights reserved.

Vinn's Lair

# SWEDISH

## KONFIGURATION

Konfigurera PlayStation®3-systemet enligt instruktionerna i instruktionsboken.

När PlayStation®3-systemet startas lyser strömindikator rött vilket indikerar att systemet är i Standby-läge. Tryck på strömbrytare så att strömindikator lyser grönt.

Sätt in ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ -skivan med etiketten uppåt i skivplatsen. Välj -ikonen på huvudmenyn. En miniatyrbild av programvaran visas. Tryck på ⊗-knappen för att starta inläsningen. Försäkra dig om att det finns tillräckligt ledigt utrymme på hårddisken (HDD) innan du börjar spela. Sätta inte in eller ta bort tillbehör när strömmen är påslagen.

Vänligen se ditt PlayStation®3-systems bruksanvisning för ytterligare information om att ställa in och ladda den trådlösa handkontrollen.

OBS! Informationen i den här manualen var korrekt vid det tillfälle då den trycktes. Mindre förändringar kan ha gjorts under de sista faserna i utvecklandet av produkten. Alla skärmbilder i manualen är hämtade från den engelska versionen av produkten.

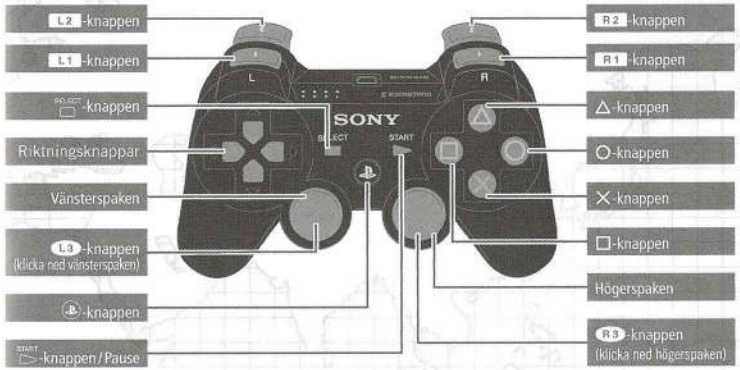


XMB™-menyn

Vänligen välj önskat språk från systemets inställningar-meny.



## TRÅDLÖS HANDKONTROLL




### ▸ Grundläggande menykontroller

| | |
|---|---|
| Riktningsknappar | Bläddra mellan menyval |
| Vänsterspaken | Bläddra mellan menyval |
| ○-knappen | Tillbaka |
| ×-knappen | Bekräfta val |
| L2-knappen | Textchatt |
| R2-knappen | Visa medlemsinformation |
| START-knappen | Öppna manual |
| SELECT-knappen | Inställningsinformation (Visa detaljerade information för olika val i workshop-menyn, etc.) |

För detaljerad information om respektive meny, se guiden i övre högra hörnet av skärmen, eller rådfråga manualen genom att trycka på START-knappen.



Vimm's Lair

## ▸ Grundläggande stridskontroller (förinställning)

| | |
|---|---|
| Riktningsknappar | [Left] Anrop (Buzzer), [Right] Textchatt, [Down + L2/R2] Rensning (Purge) |
| Vänsterspaken | Rörelse |
| Högerspaken | Vänd/flytta kamera |
| ○-knappen | Använd spaning (Recon) |
| ×-knappen | Hoppa/boostdykning |
| □-knappen | Hög boost (håll inne för att ladda upp boost) |
| △-knappen | Ultimat vapen + L2/R2 Byt bay |
| L1-knappen | Aktivera boost |
| L2-knappen | Använd vänster armfunktion / Leta (i Scan-läge) |
| R1-knappen | Använd axelvapen |
| R2-knappen | Använd höger armfunktion / Leta (i Scan-läge) |
| L3-knappen | Glidboost |
| R3-knappen | Byt läge |
| START-knappen | Pausa |
| SELECT-knappen | Öppna meny |

## ▸ Grundläggande operatörkontroller

| | |
|---|---|
| Riktningsknappar | [Up] Zooma in/ut på kartan, [Left] Anrop (Buzzer), [Right] Textchatt, [Down] Byt länkvisningsskärm (Link View) (helskärm) |
| Vänsterspaken | Flytta markör, + L1 öka markörhastighet |
| Högerspaken | Flytta runt på kartan (inzoomat läge), + L1 öka karthastighet |
| ○-knappen | Sätt ut markör A |
| □-knappen | Sätt ut markör B |
| ×-knappen | Sätt ut markör C |
| △-knappen | Sätt ut markör D |
| L2-knappen | Leta |
| R1-knappen | Visa medlemsinformation |
| R2-knappen | Skanna (Scan) |
| L3-knappen | Använd spaning (Recon) |
| R3-knappen | Länkvisning (Link View) |
| START-knappen | Visa knappguid |

Spelet sparar automatiskt dina framsteg och data medan du spelar. En sparikon i nedre högra hörnet av skärmen medan spelet sparar, laddar eller kommunicerar med nätverket. Medan ikonen visa bör du inte avsluta spelet, stänga av strömmen eller koppla ur systemet från eluttaget.



**ANVÄNDARAVTAL**
http://manuals.namcobandaigames.eu/acvd/ps3/en

## VAROTOIMENPITEET

• Tämä levy sisältää PlayStation®3-järjestelmälle tarkoitetun ohjelmiston. Älä koskaan käytä tätä levyä muussa järjestelmässä, sillä tämä saattaa johtaa levyn vahingoittumiseen. • Tämä levy toimii vain PAL-standardin kanssa yhteensopivissa PlayStation®3-järjestelmissä. Tätä levyä ei voi käyttää muissa PlayStation®3-järjestelmän versioissa. • Lue PlayStation®3-järjestelmän käyttöohje huolellisesti ennen laitteen käyttöönottoa. • Aseta tämä levy PlayStation®3-järjestelmän levyasemaan aina tietopuoli alaspäin. • Älä kosketa levyn pintaa käsitellessäsi sitä. Kosketa vain sen reunoja. • Pidä levy puhtaana ja vältä sen naarmuttamista. Jos levyn pinta likaantuu, pyyhi levy helläväroin kuivalla liinalla. • Älä säilytä levyä lämmönlähteiden lähellä, suorassa auringonvalossa tai kosteissa tiloissa. • Älä koskaan käytä poikkeavan muotoista, murtunutta, vääntynyttä tai liima-aineilla korjattua levyä, sillä tämä saattaa johtaa järjestelmän vaurioitumiseen.

## TERVEYSVAROITUS

Pelaa aina hyvin valaistussa tilassa. Pidä taukoja säännöllisesti, 15 minuuttia jokaisen tunnin jälkeen. Lopeta pelaaminen, jos tunnet huimausta, pahoinvointia, uupumusta tai päänsärkyä. Ihmiset, jotka ovat herkkiä välähdyksille, vilkkuville valoille tai geometrisille muodoille ja kuvioille, voivat sairastaa piilevää epilepsiaa ja voivat saada kohtauksen katsoessaan televisiota tai pelatessaan videopelejä. Ota yhteyttä lääkäriisi ennen videopelien pelaamista, jos sinulla on diagnosoitu epilepsia. Lopeta pelaaminen heti, jos sinulla on oireita: huimaus, näköharhat, lihaskrampit, muut hallitsemattomat liikkeet, sekavuus, keskittymishäiriöt ja/tai kouristukset.

## 3D-TERVEYSVAROITUS

Kolmiulotteisten (3D) videokuvien katsominen tai stereoskooppisten 3D-videopelien pelaaminen 3D-televisiossa voi aiheuttaa joillekin vaivoja (kuten silmien rasittumista, silmien väsymistä tai pahoinvointia). Jos tällaisia vaivoja ilmenee, keskeytä heti television käyttö, kunnes vaiva laantuu.

Yleisesti suosittelemme välttämään PlayStation®3-järjestelmän pitkää yhtäjaksoista käyttöä ja pitämään 15 minuutin tauon jokaisen pelitunnin aikana. Stereoskooppisia 3D-videopelejä pelattaessa tai 3D-videota katsottaessa tauon pituus voi kuitenkin olla yksilöllinen: pidä niin pitkä tauko, että epämukava olo laantuu. Jos oireet jatkuvat, kysy asiasta lääkäriltä.

Nuorten lasten (etenkin alle kuusivuotiaiden) näkö kehittyy yhä. Suosittelemme kysymään asiasta lapsen lääkäriltä tai silmälääkäriltä, ennen kuin annat nuorten lasten katsoa 3D-videokuvia tai pelata stereoskooppisia 3D-videopelejä. Aikuisten tulee valvoa, että nuoret lapset noudattavat yllä annettuja suosituksia.

## PIRATISMI

Tämän pelin tai sen osan luvaton kopioiminen tai rekisteröitujen tavaramerkkien luvaton käyttäminen voivat johtaa rikossyytteeseen. PIRATISMI tuottaa vahinkoa niin kuluttajille kuin ohjelmiston kehittäjille, julkaisijoille ja jälleenmyyjille. Jos epäilet, että olet saanut haltuusi pelin luvattoman kopion, tai jos sinulla on tietoa piraattituotteesta, ota yhteyttä asiakaspalveluun soittamalla tämän ohjekirjan lopussa olevaan numeroon.

## JÄRJESTELMÄOHJELMISTO-PÄIVITYKSET

Saat lisätietoja PlayStation®3-järjestelmän Järjestelmäohjelmisto-päivitysten suorittamisesta osoitteesta eu.playstation.com tai PS3™-järjestelmän kohdasta Pikaopas.

**Asiakaspalvelunumeromme löydät tämän ohjekirjan takakannesta.**

## PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) -IKÄMERKINTÄJÄRJESTELMÄ

PEGI-ikämerkintäjärjestelmä suojelee alaikäisiä peleiltä, jotka eivät sovi heidän ikäisilleen. HUOMAA, että se ei anna viitteitä pelin vaikeuteen. Lisätietoja on osoitteessa **www.pegi.info**

Kolmiosaisen PEGI-ikämerkintäjärjestelmän avulla vanhemmat ja muut pelejä lapsille ostavat voivat valita pelaajan ikäryhmälle sopivia pelejä. Ensimmäinen on ikämerkintä.




Merkinnän toinen osa saattaa koostua yhdestä tai useammasta sisältökuvakkeesta. Pelin tyypin perusteella kuvakkeita voi olla useita. Pelin ikämerkintä kuvastaa sisällön voimakkuutta. Kuvakkeet ovat:




Merkinnän kolmas osa on tunnus, josta näkee, että peliä voi pelata verkossa. Tätä tunnusta saavat käyttää vain sellaiset verkkopelitoimittajat, jotka ovat sitoutuneet ylläpitämään normeja, joihin kuuluu alaikäisten suojeleminen verkkopelissä.

Lisätietoja on osoitteessa
**www.pegionline.eu**

## SISÄLLÖNSUODATUS

Tälle tuotteelle on määritelty sisällönsuodatuksen taso tuotteen sisällön perusteella. Voit määrittää PlayStation®3-järjestelmään sisällönsuodatuksen tason, joka estää tuotteen käyttämisen, jos sen taso on korkeampi kuin PS3™-järjestelmän taso. Lisätietoja sisällönsuodatuksen määrittämisestä saat PS3™-järjestelmän käyttöohjeesta.

Tämä tuote on luokiteltu PEGI-järjestelmän mukaisesti. PEGI-järjestelmän merkit ja sisällön laadun kuvaukset on painettu tuotepakettiin (pois lukien maat, joissa käytetään toista ikäluokitusjärjestelmää). Sisällönsuodatuksen tasot vastaavat PEGI-järjestelmän luokituksia seuraavalla tavalla:

| SISÄLLÖNSUODATUKSEN TASO | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| PEGI-IKÄLUOKITUS | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

Poikkeustapauksissa tuotteen lapsilukon taso saattaa olla maassasi käytettyä ikäluokitusta korkeampi, koska ikäluokitusjärjestelmät vaihtelevat eri maissa, joissa tätä tuotetta myydään. Voit joutua nollaamaan PS3™-järjestelmän lapsilukon ennen kuin voit pelata.

BLES-01898

VAIN YKSITYISKÄYTTÖÖN: Tämä sovellus on lisensoitu toimimaan vain hyväksytyissä PlayStation®3-järjestelmissä. PlayStation®3-järjestelmän ohjelmistopäivitys voi olla tarpeen. Tämän tuotteen, sen tekijänoikeuksien tai tuotemerkin kattavien teoksien valtuuttamaton käyttö tai siirto on kielletty. Käyttöoikeudet kokonaisuudessaan löytyvät netticsoitteesta eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. ja niiden yksinomainen käyttöoikeuksien haltija on Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). JÄLLEENMYYNTI JA VUOKRAUS ON KIELLETTY ILMAN SCEE:N ERITYISTÄ LUPAA. PlayStation®Network-, PlayStation®Store- ja PlayStation®Home-palvelujen käyttö tapahtuu niiden käyttöehtojen mukaisesti, eivätkä ne ole saatavissa kaikissa maissa tai kaikilla kielillä (eu.playstation.com/terms). Käyttöön tarvitaan Internet-laajakaistayhteys. Käyttäjät ovat vastuussa laajakaistamaksuista. Osa sisällöstä voi olla maksullista. Käyttäjien on oltava vähintään 7-vuotiaita, ja alle 18-vuotiailta käyttäjiltä vaaditaan vanhempien suostumus. Verkkotoiminnot voidaan lakkauttaa, kun ilmoitus asiasta on ollut nähtävillä kohtuullisen ajan. Lisätietoja on osoitteessa fi.playstation.com/gameservers. Myyntioikeudet ovat voimassa ainoastaan Euroopassa, Lähi-idässä, Afrikassa, Intiassa ja Oseaniassa.

"PS", "PlayStation", "PS3", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "SCE" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. ARMORED CORE: VERDICT DAY ©2013 NAMCO BANDAI Games Inc. ©1997-2013 FromSoftware, Inc. All rights reserved. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Developed by FromSoftware, Inc. Distributed by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Made in Austria. All rights reserved.

Vinnn's Lair

# FINNISH

## VALMISTELUT

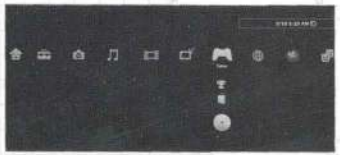
Valmistele PlayStation®3-järjestelmä sen käyttöohjeen neuvomalla tavalla.

Ennen käynnistystä järjestelmän virtamerkkivalo palaa punaisena merkiksi siitä, että PlayStation®3-järjestelmä on valmiustilassa. Paina virtapainike, jonka jälkeen virtamerkkivalo palaa vihreänä.

Aseta ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ -levy levyasemaan tekstipuoli ylöspäin. Valitse Kotivalikosta -kuvake. Ruudulle ilmestyy kuva ohjelmistosta. Paina -näppäintä käynnistääksesi lataamisen. Varmista, että kiintolevyasemalla (HDD) on tarpeeksi vapaata tilaa ennen pelin aloittamista. Älä kiinnitä tai irrota lisälaitteita, kun virta on päällä.

Lue PlayStation®3-järjestelmän käyttöohjeesta lisätietoa langattoman ohjaimen käyttöönotosta ja lataamisesta.

HUOMAUTUS: Tässä ohjekirjassa oleva tieto on tarkistettu ennen sen painamista. Tuotteeseen on kuitenkin saatettu tehdä pieniä muutoksia painamisen jälkeen. Kaikki näyttöruutukuvat on otettu tuotteen englanninkielisestä versiosta.

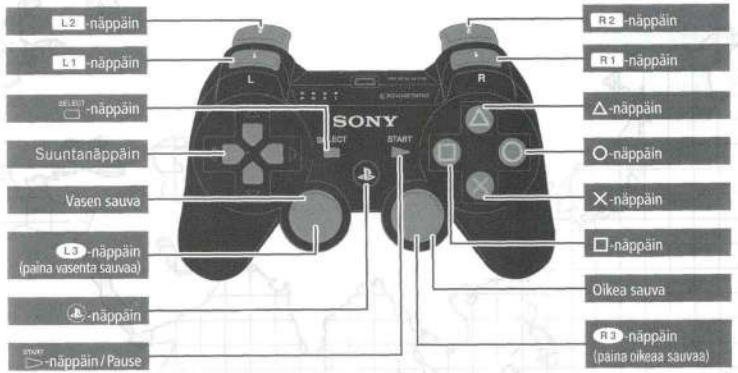


XMB™-valikko

Valitse haluamasi kieli järjestelmäasetukset-valikosta.



## LANGATON OHJAIN




### ▸ Valikoiden peruskomennot

| | |
|---|---|
| Suuntanäppäin | Valitse vaihtoehto |
| Vasen sauva | Valitse vaihtoehto |
| ○-näppäin | Takaisin |
| ×-näppäin | Vahvista valinta |
| L2 -näppäin | Tekstichat |
| R2 -näppäin | Näytä tiimitoverin tiedot |
| START -näppäin | Näytä ohje |
| SELECT -näppäin | Asetustiedot (Tarkkoja tietoja tietyistä työpajavalikon vaihtoehdoista jne.) |

Lue lisätietoja valikoiden komennoista ruudun oikeassa yläkulmassa sijaitsevasta oppaasta tai lue ohje painamalla -näppäintä.



Vinnm's Lair

## ▸ Taistelun peruskomennot (oletuskomennot)

| | |
|---|---|
| Suuntanäppäin | [Left] Summeri, [Right] tekstichat, [Down + L2/R2 puhdista |
| Vasen sauva | Liiku |
| Oikea sauva | Käänny / siirrä kuvakulmaa |
| ○-näppäin | Käytä tiedustelua (Recon) |
| ×-näppäin | Hyppää/tehosta |
| □-näppäin | Suuri tehostus (lataa tehostus pitämällä pohjassa) |
| △-näppäin | + L2/R2 Vaihda paikka |
| L1-näppäin | Aktivoi tehostus |
| L2-näppäin | Käytä L-yksikköä / tähystä (skannaustilassa) |
| R1-näppäin | Käytä olka-aseita |
| R2-näppäin | Käytä R-yksikköä / tähystä (skannaustilassa) |
| L3-näppäin | Liukutehostus |
| R3-näppäin | Vaihda tilaa START-näppäin : Pysäytä peli |
| START-näppäin | Näytä valikko |
| SELECT-näppäin | Display menu |

## ▸ Operaattorin peruskomennot

| | |
|---|---|
| Suuntanäppäin | [Up] Zoomaa karttaa lähemmäs/kauemmas, [Left] summeri, [Right] tekstichat, [Down] vaihda linkkinäkymän ruutua (koko näyttö) |
| Vasen sauva | Liikuta kohdistinta, + L1 nopeuta kohdistinta |
| Oikea sauva | Liiku kartalla (kun kartta on zoomattu), + L1 nopeuta liikkumista kartalla |
| ○-näppäin | Aseta majakka A |
| □-näppäin | Aseta majakka B |
| ×-näppäin | Aseta majakka C |
| △-näppäin | Aseta majakka D |
| L2-näppäin | Tähystä |
| R1-näppäin | Näytä jäsenen tiedot |
| R2-näppäin | Skannaa |
| L3-näppäin | Käytä tiedustelua (Recon) |
| R3-näppäin | Linkkinäkymä |
| START-näppäin | Näytä näppäinohje |

Peli tallentaa edistymisen ja muut tiedot automaattisesti pelaamisen aikana. Kun peli tallentaa, lataa tai käyttää verkkoa, ruudun oikeassa alanurkassa näkyy tallennuskuvake. Älä lopeta peliä, katkaise virtaa tai irrota konsolia, kun kuvake on näkyvissä.



**KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS**
http://manuals.namcobandaigames.eu/acvd/ps3/en

Vinm's Lair

## PRECAUÇÕES

• Este disco contém software para o sistema PlayStation®3. Não utilize este disco noutro sistema, pois poderá danificá-lo. • Este disco está em conformidade com as especificações da PlayStation®3 apenas para o mercado PAL. Não poderá ser utilizado numa PlayStation®3 com outra versão de especificações. • Leia o Manual de Instruções da PlayStation®3 com atenção para garantir um uso correcto. • Quando introduzir este disco no sistema PlayStation®3, coloque-o sempre com o lado a ser reproduzido virado para baixo. • Ao manusear o disco, não toque na superfície. Segure-o pela extremidade. • Mantenha o disco limpo e sem riscos. Se a superfície se sujar, limpe-a suavemente com um pano seco e macio. • Não deixe o disco perto de fontes de calor, sob a luz solar directa ou em ambientes excessivamente húmidos. • Não utilize um disco com forma irregular, rachado ou que tenha sido reparado com fita-cola, pois poderá provocar uma avaria.

## AVISO DE SAÚDE

Jogue sempre num ambiente bem iluminado. Faça pausas regulares de 15 minutos por cada hora que jogar. Interrompa o jogo se sentir tonturas, náuseas, fadiga ou dores de cabeça. Algumas pessoas poderão ser sensíveis a luzes intermitentes ou brilhantes, ou a formas e padrões geométricos, ter epilepsia sem o saberem e sofrer de ataques epilépticos enquanto vêem televisão ou jogam videojogos. Consulte um médico antes de jogar videojogos se tiver epilepsia e imediatamente se sofrer de algum dos seguintes sintomas enquanto joga: alterações de visão, espasmos musculares, outros movimentos involuntários, perda de consciência, confusão e/ou convulsões.

## AVISO DE SAÚDE 3D

Algumas pessoas podem sentir mal-estar (tal como ardor nos olhos, fadiga ocular ou náuseas), quando vêem imagens 3D ou efectuam jogos de vídeo 3D estereoscópico, em televisões 3D. Se sentir algum mal-estar, deve parar imediatamente de usar a televisão, até que o mal-estar desapareça.

No geral, recomendamos que evite o uso prolongado do seu sistema PlayStation®3 e que faça um intervalo de 15 minutos por cada hora de jogo. No entanto, quando jogar jogos de vídeo 3D estereoscópico ou a vir vídeos 3D, a duração e frequência desses intervalos, pode variar de pessoa para pessoa – faça intervalos com a duração suficiente para que os sintomas de mal-estar desapareçam. Se os sintomas persistirem, consulte o seu médico.

A visão das crianças (especialmente com menos de seis anos de idade), ainda se encontra em desenvolvimento. Consulte o médico do seu filho ou oftalmologista, antes de permitir que as crianças vejam imagens de vídeo em 3D ou efectuem jogos de vídeo em 3D estereoscópico. Os adultos devem supervisionar as crianças pequenas, para garantir que cumprem as recomendações indicadas acima.

## PIRATARIA

A reprodução não autorizada deste jogo, no todo ou em parte, e a utilização não autorizada de marcas registadas são susceptíveis de constituir ofensa criminal. A PIRATARIA prejudica tanto os Consumidores como os Programadores, Editores e Revendedores legítimos. Se suspeitar que este jogo é uma cópia não autorizada ou tiver outras informações acerca de produtos pirateados, contacte o Serviço de Apoio ao Cliente local através do número fornecido na contracapa deste manual.

## ACTUALIZAÇÕES DO SOFTWARE DO SISTEMA

Para mais informações sobre como proceder a actualizações do Software do Sistema para o sistema PlayStation®3, visita eu.playstation.com ou consulta o documento de Referência Rápida do sistema PS3™.

**Consulte a contracapa deste manual para obter os números do Apoio ao Cliente.**

## SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO ETÁRIA PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)

O sistema de classificação etária PEGI protege os menores de idade de jogos inadequados para o seu grupo etário particular. POR FAVOR, TENHA EM ATENÇÃO que não é um guia da dificuldade do jogo. Para mais informações visita **www.pegi.info.**

Compreendido em três partes, o PEGI permite que os pais e quem compra jogos para crianças façam uma escolha informada e apropriada à idade pretendida do jogador. A primeira parte é a classificação etária:




A segunda parte da classificação pode consistir em um ou mais descritores que indicam o tipo de conteúdos do jogo. Dependendo do jogo, poderá haver um certo número destes descritores. A classificação etária do jogo reflecte a intensidade destes conteúdos. Os descritores são:




A terceira parte é uma etiqueta que indica que o jogo pode ser jogado online. Esta etiqueta poderá apenas ser usada por fornecedores de jogos online que se tenham comprometido a manter os padrões que incluirão a protecção de menores durante a jogabilidade online.

Para mais informações visita
**www.pegionline.eu**

PEGI ONLINE

## CONTROLO PARENTAL

Este produto tem um Nível de Controlo Parental predefinido baseado no respectivo conteúdo. Pode definir o Nível de Controlo Parental na PlayStation®3 para limitar a reprodução de um produto com um Nível de Controlo Parental superior ao definido no sistema PS3™. Para mais informações, consulte o Manual de Instruções do sistema PS3™.

Este produto foi classificado segundo o sistema de classificação PEGI. As marcas e descritores de conteúdo da classificação PEGI são apresentados na embalagem do produto (excepto quando a lei exija a aplicação de outro sistema de classificação). A relação entre o sistema de classificação PEGI e o Nível de Controlo Parental é a seguinte:

| NÍVEL DE CONTROLO PARENTAL | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| FAIXA ETÁRIA DA CLASSIFICAÇÃO PEGI | 18 | 16 | 12 | 6 | 4 |

Em casos raros, o Nível de Controlo Parental deste produto pode ser superior à classificação etária aplicável no teu país, devido a diferenças entre os sistemas de classificação etária dos vários países em que este produto é vendido. Podes necessitar de repor o Nível de Controlo Parental do teu sistema PS3™ para poderes jogar.

BLES-01898

AVISO PARA USO DOMÉSTICO: Este software está licenciado para ser reproduzido só em sistemas PlayStation®3 autorizados. Pode ser necessário atualizar o software do sistema PlayStation®3. Está proibido todo o acesso, uso ou transferência não autorizadas do produto ou dos seus direitos de autor subjacentes e de produções com marca registada. Para direitos totais de uso veja eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. exclusivamente licenciados para a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). É EXPRESSAMENTE PROIBIDA A SUA REVENDA OU ALUGUER A MENOS QUE HAJA AUTORIZAÇÃO EXPRESSA DE SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store e PlayStation®Home estão sujeitos aos termos de utilização e não estão disponíveis em todos os países e idiomas (eu.playstation.com/terms). É necessário ter o serviço de Internet em banda larga. Os utilizadores são responsáveis pelo pagamento do tarifário de acesso à banda larga. A utilização de alguns conteúdos requer pagamento. Os utilizadores têm de ter 7 anos ou mais, e utilizadores com menos de 18 anos necessitam de autorização parental. As funcionalidades de rede podem ser removidas mediante notificação prévia – consultar eu.playstation.com/gameservers para mais detalhes. Licenciada para venda só na Europa, Médio oriente, África, Índia e Oceânia.

".It", "PlayStation", "PS3", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. ARMORED CORE: VERDICT DAY ©2013 NAMCO BANDAI Games Inc. ©1997-2013 FromSoftware, Inc. All rights reserved. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Developed by FromSoftware, Inc. Distributed by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Made in Austria. All rights reserved.

Vimm's Lair

# PORTUGUESE

## CONFIGURAÇÃO

Configura o sistema PlayStation®3 segundo as instruções incluídas no respectivo manual de instruções. No arranque, o indicador alimentação acende-se a vermelho para indicar que o sistema PlayStation®3 está no Modo de Standby (espera).
Prime o botão alimentação (reiniciar) e o indicador alimentação irá acender-se a verde.

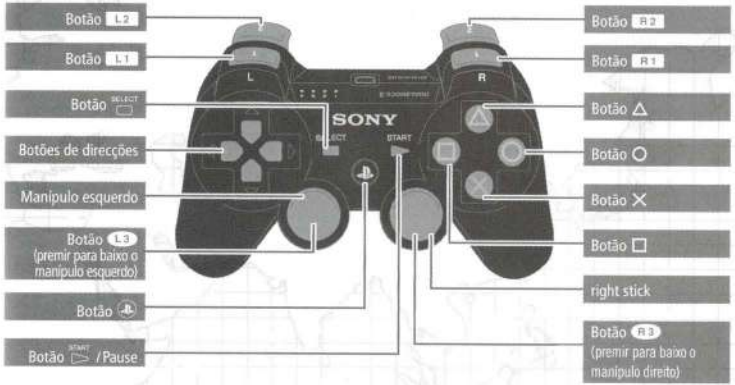
Introduz o disco do ARMORED CORE™: VERDICT DAY™ na ranhura para disco com a face da etiqueta voltada para cima. Selecciona o ícone no Menu Inicial. É exibida uma imagem em miniatura do software. Prime o botão ⊗ para começar a carregar. Não introduzas nem retires acessórios depois de a unidade estar ligada.

NOTA: as informações fornecidas neste manual estavam correctas na altura da impressão, mas é possível que tenham sido efectuadas pequenas alterações num momento posterior do desenvolvimento do produto. Todas as capturas de ecrã que figuram neste manual
foram retiradas da versão inglesa do produto.



Menu XMB™

## COMANDO SEM FIOS




### ▸ Controlos básicos do menu

| | |
|---|---|
| Botões de direcções | Seleccionar opção |
| Manípulo esquerdo | Seleccionar opção |
| Botão ○ | Retroceder |
| Botão × | Confirmar selecção |
| Botão L2 | Conversação de texto |
| Botão R2 | Mostrar detalhes do membro da equipa |
| Botão START | Apresentar manual |
| Botão SELECT | Detalhes da opção (mostrar informação detalhada para determinadas opções no menu oficina, etc.) |

Para os comandos detalhados para cada menu, verifica o guia apresentado no canto superior direito do ecrã ou consulta o manual premindo o botão START (iniciar).



Vinm's Lair

## ▶ Comandos básicos de batalha (configuração predefinida)

| | |
|---|---|
| Botões de direcções | [Left] campainha, [Right] conversação de texto, [Down + L2/R2 purga |
| Manípulo esquerdo | mover-se |
| Manípulo direito | virar/mover ponto de vista |
| Botão ○ | usar Recon |
| Botão × | saltar/incrementar condução |
| Botão □ | grande incremento (manter premido para incremento de carga) |
| Botão △ | + botão L2/R2 alternar compartimentos |
| Botão L1 | activar incremento |
| Botão L2 | usar unidade de braço L/detectar (no modo Scan (varrimento)) |
| Botão R1 | usar armas de ombro |
| Botão R2 | usar unidade de braço R/detectar (no modo Scan) |
| Botão L3 | incrementar deslizamento |
| Botão R3 | alterar o modo Botão START (iniciar): pausa |
| Botão START | apresentar menu |
| Botão SELECT | Display menu |

## ▶ Controlos básicos do operador

| | |
|---|---|
| Botões de direcções | [Up] aproximar/afastar local do mapa, [Left] campainha [Right] conversação de texto, [Down] alterar o ecrã de vista interligada (ecrã inteiro) |
| Manípulo esquerdo | mover o cursor, + L1 aumentar a velocidade do cursor |
| Manípulo direito | mover-se no mapa (quando aproximado), + L1 aumentar a velocidade do mapa |
| Botão ○ | definir sinalizador A |
| Botão □ | definir sinalizador B |
| Botão × | definir sinalizador C |
| Botão △ | definir sinalizador D |
| Botão L2 | detectar |
| Botão R1 | apresentar detalhes do membro |
| Botão R2 | varrimento |
| Botão L3 | usar Recon |
| Botão R3 | vista interligada |
| Botão START | apresentar guia de botões |



This game automatically saves your progress and other data as you play. You'll see a save icon on the bottom-right of the screen when the game is saving, loading, or accessing the network. Do not quit the game, shut off the power, or unplug the console while this icon is being displayed.

**ACORDO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL**
http://manuals.namcobandaigames.eu/acvd/ps3/en

Vimm's Lair

# COPYRIGHTS

**THE LOKI LIBRARY**
Copyright © 2001 Andrei Alexandrescu

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:
The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**NKF**
Copyright © 1987, FUJITSU LTD. (I.Ichikawa), 2000 S. Kono, COW
Copyright © 2002-2008 Kono, Furukawa, Naruse, mastodon
Copyright © The nkf Project, http://sourceforge.jp/projects/nkf/

**ZLIB**
zlib version 1.2.3, July 18th, 2005
Copyright © 1995-2005 Jean-loup Gailly and Mark Adler

**LUA**
Copyright © 1994-2011 Lua.org, PUC-Rio.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:
The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**SQUISH**
Copyright (c) 2006 Simon Brown si@sjbrown.co.uk
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:
The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**MERSENNE TWISTER**
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/2/10.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.
This is a faster version by taking Shawn Cokus's optimization, Matthe Bellew's simplification, Isaku Wada's real version. Before using, initialize the state by using init_genrand(seed) orinit_by_array(init_key, key_length).
Copyright © 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura, All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**AES**
Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.
LICENSE TERMS
The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:
1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.
DISCLAIMER
This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

**MD5**
Copyright © 1999, 2000, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

**OPEN SSL**
This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)
Copyright © 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"



Vimm's Lair

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

**SSLEAY (USING AS A PART OF OPEN SSL)**

Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence (including the GNU Public Licence).

**PROTOCOL BUFFERS**

Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE



DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

**FMOD SOUND SYSTEM**

FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013.

**SIMPLYGON**

Uses Simplygon (TM), Copyright © 2013 Donya Labs AB

**DYNAFONT**

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

**FONTWORKS**

This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc. FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

**DOLBY DIGITAL**

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

**DTS**

DTS and the DTS Symbol are registered trademaks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc.

**SHA-2**

Copyright © 2005, 2007 Olivier Gay <olivier.gay@a3.epfl.ch> All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



Vimm's Lair

## VIDEO GAME WARRANTY

This video game carries a warranty conforming to the laws of the country in which it was purchased, and valid for a duration of not less that 90 (ninety) days following the date of purchase - (proof of purchase required).

The warranty is not valid in the following cases:

1/ the video game was purchased for commercial or professional use (all such uses are strictly forbidden)

2/ the video game is damaged due to incorrect handling, accident, or improper use by the consumer.

For further information concerning this warranty, the consumer is invited to contact the retailer that sold the game, or the hotline at the video game publisher in the country the game was purchased.

## GARANTÍA DE VIDEOJUEGO

Este videojuego tiene una garantía acorde con las leyes del país en el que fue adquirido, y válida por una duración no inferior a 90 (noventa) días posteriores a la fecha de compra - (prueba de compra necesaria).

La garantía no es válida en los siguientes casos:

1/ el videojuego fue adquirido para uso comercial o profesional (ambos

usos están estrictamente prohibidos).

2/ el videojuego está dañado debido a manejo incorrecto, accidente o uso impropio por parte del consumidor. Para más información acerca de esta garantía, se invita al consumidor a ponerse en contacto con el detallista que vendió el juego, o con la línea de atención al cliente del editor del videojuego en el país en el que fue adquirido.ar purpose of this product. This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights.






Vimm's Lair

# Customer Support Service

BANDAI NAMCO Games

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Australia** | 1902 26 26 26 | $2,48/min (may change without notice) | ausupport@namcobandaigames.com.au |
| **Belgique** | Support en français: Lundi - Samedi: 10.00-20.00 non stop<br>Support in English: Monday - Friday: 09:00-18:00 GMT | | fr.support@namcobandaigames.eu<br>customerserviceuk@namcobandaigames.eu |
| **Deutschland** | Technische: 0900-1-771 882<br>Spielerische: 0900-1-771 883 | 1,24€/min aus dem dt. Festnetz<br>Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr | de.support@namcobandaigames.eu |
| **Ελλάδα** | +30 210 60 18 800 | Αστική Χρέωση<br>Δευτέρα - Παρασκευή: 09.00-17.00 | gr.support@namcobandaigames.eu |
| **España** | +34 902 10 18 67 | Lunes a jueves: 09.00 -18.00<br>Viernes: 09.00-14.00 | es.support@namcobandaigames.eu |
| **France** | 0825 15 80 80<br>0,15€/min<br>Lundi - Samedi: 10.00-20.00 non stop | SUPPORT TECHNIQUE<br>CS80236<br>33612 CESTAS | fr.support@namcobandaigames.eu |
| **Italia** | | | it.support@namcobandaigames.eu |
| **New Zealand** | 0900 54263 | $1,99/min (may change without notice) | ausupport@namcobandaigames.com.au |
| **Nordic Countries**<br>**Nederland** | | Monday - Friday: 09:00-18:00 GMT (Support in English) | customerserviceuk@namcobandaigames.eu |
| **Österreich** | Technische: 0900-400 654<br>Spielerische: 0900-400 655 | €1,35€/min<br>Montag - Samtag:14.00 - 19.00 Uhr | de.support@namcobandaigames.eu |
| **Portugal** | +34 902 10 18 67 | Segunda a Quinta: 09.00-18.00<br>Sexta Feira: 09.00-14.00 | pt.support@namcobandaigames.eu |
| **Schweiz** | Technische: 0900-929300<br>Spielerische: 0900-770780 | 2,50 CHF/min<br>Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr | de.support@namcobandaigames.eu |
| **Singapore** | | +65 6538 9724 | support@namcobandaigames.asia |
| **United Kingdom** | | Monday - Friday: 09:00-18:00 GMT | customerserviceuk@namcobandaigames.eu |

Please visit
**www.namcobandaigames.eu/support**
for the full list of support contacts

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

| | |
|---|---|
| Australia | 1300 365 911<br>Calls charged at local rate |
| Belgique/België/Belgien | 011 516 406<br>Tarif appel local/Lokale kosten |
| Česká republika | 0225341407 |
| Danmark | 90 13 70 13<br>Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com<br>Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30 |
| Deutschland | 01805 766 977<br>0,14 Euro/Minute |
| España | 902 102 102<br>Tarifa nacional |
| Ελλάδα | 801 11 92000 |
| France | 0820 31 32 33<br>prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi |
| ישראל – ישפאר מוצרי צריכה | טלפון תמיכה 09-9711710 פקס 09-9560957<br>או בקרו באתר www.isfar.co.il |
| Ireland | 0818 365065<br>All calls charged at national rate |
| Italia | 199 116 266<br>Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro<br>+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro<br>+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto |
| Malta | 234 36 000<br>Local rate |
| Nederlands | 0495 574 817<br>Interlokale kosten |
| New Zealand | 09 415 2447<br>National Rate<br>0900 97669<br>Call cost $1.50 (+ GST) per minute |
| Norge | 820 68 322<br>Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com<br>Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30 |
| Österreich | 0820 44 45 40<br>0,116 Euro/Minute |
| Portugal | 707 23 23 10<br>Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico |
| Россия | + 7 (495) 981-2372 |
| Suisse/Schweiz/Svizzera | 0848 84 00 85<br>Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale |
| Suomi | 0600 411 911<br>0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com<br>maanantai – perjantai 12–18 |
| Sverige | 0900-20 33 075<br>Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com<br>Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30 |
| UK | 0844 736 0595<br>National rate |

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste. This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.

Si aparece alguno de estos símbolos en cualquiera de nuestros productos eléctricos, en la batería o en su embalaje, indica que en Europa el producto eléctrico o la batería no deben desecharse del mismo modo que los residuos domésticos. Para garantizar un tratamiento correcto a la hora de deshacerse del producto y la batería, deséchelos de acuerdo con las leyes locales aplicables o los requisitos de eliminación de baterías, y equipos eléctricos y electrónicos. De este modo, ayudará a conservar los recursos naturales y a mejorar los estándares de protección medioambiental en el tratamiento y eliminación de residuos eléctricos. Este símbolo puede utilizarse en pilas junto con con otros símbolos químicos adicionales. Los símbolos químicos del mercurio (Hg) o el plomo (Pb) aparecerán si la pila contiene más del 0,0005% de mercurio o más del 0,004% de plomo.

Vimm's Lair

# DARK SOULS II

MARCH 2014



www.DarkSoulsII.com

16
www.pegi.info
PROVISIONAL

DARK SOULS™ & ©2013 NAMCO BANDAI Games Inc.
©2011-2013 FromSoftware, Inc.

FROM SOFTWARE

BLES-01898

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.
3391891971560


Vimm's Lair